



БЕЛАЯ КНИГА

Онлайн лотерея с использованием
Смарт контрактов на Блокчейне Эфира

Содержание

1. Аннотация	3
1.1 Характерные черты	
1.2 Цели	
1.3 Развитие	
2. Индустрия	5
2.1 Возможности	
2.2 Решение	
2.3 Маркетинг	
3. Платформа RAFL	7
3.1 Использование платформы	
3.2 Генератор случайных чисел	
3.3 Возврат средств	
3.4 Мотивация 3.5	
Запреты	
3.6 Разработка	
3.7 Компоненты	
3.8 Валюта	
3.9 Комиссия RAFL	
3.10 Смарт контракт	
3.11 Безопасность	
4. Токен RFL	13
4.1 Прибыль	
4.2 Голосование	
5. Краудсэйл	14
5.1 Распределение	
5.2 Подробности краудсэйла	
5.3 Использование средств	
6. Дорожная карта	15
6.1 Будущее	
7. Обзор команды	16
Ограничение ответственности	16

1. Аннотация

RAFL – это доказано честная лотерея на Блокчейне Эфира, децентрализованное приложение, которое позволяет пользователям:

I. Участвовать в лотерее

Иметь шанс выиграть вещь за часть ее стоимости II.

Устроить свою лотерею

Заработать максимальную сумму за вещь, если есть желание ее продать

Лотерея – это азартная игра, в которой люди приобретают пронумерованные билеты, у каждого билета есть шанс выиграть приз. [en.wiki]

Когда все билеты приобретены, происходит их розыгрыш, в итоге выпадает один случайный билет. Владелец билета, чей номер был случайно выбран, получает приз.

Пример: Разыгрывается автомобиль стоимостью 50000\$, всего продано 500 билетов по 100\$ каждый. Победитель лотереи получает автомобиль стоимостью 50000\$ за 100\$.

Платформа забирает себе 1% (500\$)

Продавец автомобиля забирает себе 99% (49500\$)

Пример: Разыгрываются часы стоимостью 5000\$, всего продано 250 билетов по 20\$ каждый.

Победитель лотереи получает часы стоимостью 5000\$ за 20\$.

Платформа забирает себе 1% (50\$)

Продавец автомобиля забирает себе 99% (4950\$)

1.1 Характерные черты

1.1.1 Отсутствие рисков

Пользователи будут иметь полный контроль над денежными средствами до подписания смарт контракта между продавцом и победителем. Весь эфир, собранный в процессе лотереи будет управляться смарт контрактами. В случае мошеннических действий или споров между участниками команда RAFL будет иметь возможность вмешаться и вернуть всем назад собранные денежные средства.

1.1.2 Доказанная честность

Из-за риска манипуляций RAFL использует открытый исходный код Блокчейна в качестве генерации случайных чисел для доказано честного розыгрыша случайного лотерейного билета и создания благоприятной игровой атмосферы. Исходный код RAFL будет открытым, с возможностью его проверки. Пользователи и держатели токенов RFL смогут удостовериться, что RAFL действительно честная платформа, которая создаст доверительный рынок и прозрачность взаимодействия между его участниками.

1.1.3 Новая концепция

RAFL будет работать над созданием первого «лотерейного рынка», нового концептуального решения для интернета. Лотереи доказали свою популярность в реальном мире, но пока не пользуются должной популярностью в интернете в связи со сложностью и проблемой доверия.

1.1.4 Личные данные
RAFL не требует каких-либо личных данных для участия или организации лотереи. Вместо этого платформа использует кошельки участников. RAFL обеспечивает систему безопасных сообщений между продавцом и победителем. Все нюансы доставки могут быть оговорены через p2p систему обмена сообщениями.

1.1.5 Безопасность

Все лотерейные розыгрыши будут записываться в Блокчейн, это обеспечит невозможность каких-либо манипуляций и влияния на результат лотереи, даст участникам возможность проверить результаты и убедиться в честности и безопасности проведения лотерейных розыгрышей.

1.2 Цели

Мы преследуем цель поменять способ покупки и продажи людьми товаров в интернете и ввести нетрадиционный метод продаж. Наша цель – захватить пока еще маленькую, но прибыльную часть рынка азартных онлайн-игр.

Так как RAFL – это новая идея для интернета, то наша сильная маркетинговая стратегия является тем ключом для достижения целей, который также важен, как и развитие платформы. Наша маркетинговая кампания привлечет новых пользователей не только на платформу RAFL, но и в целом на Блокчейн Эфира. Мы собираемся создать безопасные смарт контракты с дружелюбным пользовательским интерфейсом, выстраивая такую репутацию, которой пользователи смогут доверять.

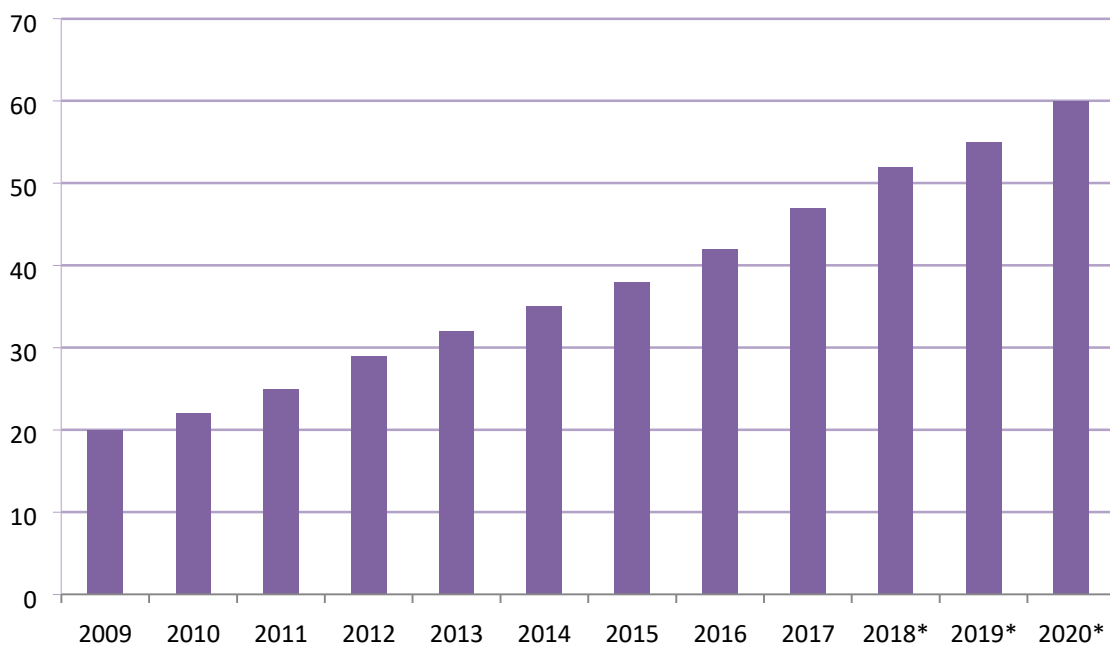
1.3 Развитие

Игровая индустрия на Блокчейне Эфира уже доказала свою прибыльность, поэтому RAFL полагает, что сеть Эфира вполне созрела, чтобы принять концепцию лотереи, а это даст также возможность развивать смарт контракты и систему для будущих вложений под эгидой бренда RAFL.

Вместе с выходом в ближайшем будущем релизов Raiden Network и «stable coins» RAFL сможет предложить еще больше услуг и упрочить репутацию RAFL в качестве уважаемого на рынке и в игровой индустрии бренда на основе Эфира, а также будет развиваться вместе с Блокчейном Эфира.

Размер рынка азартных онлайн-игр в млрд. долларов

(*прогноз)



2. Индустрия

Сегодня потребители как никогда сосредоточены на поиске наилучшего качества. Фирмы, которые предлагают высокое качество по неизменно низким ценам, хорошо позиционируются и процветают.

2.1 Возможности

В настоящее время индустрия электронной коммерции на Блокчейне находится в зачаточном состоянии. Мы предвидим быстрый рост с ростом популярности Эфира. Азартные игры на Блокчейн – это уже созданная и быстро растущая индустрия.

Привлекательность RAFL заключается в том, что покупатели могут получить товар по значительно более низкой цене, чем рыночная цена, но с фиксированным риском, именно здесь наша концепция идеально объединяет сектор электронной коммерции и азартных игр. Платформа RAFL – это уникальная концепция, которая будет иметь доли рынка в этих обеих очень прибыльных отраслях. RAFL будет иметь огромный потенциал для роста, завладев небольшой частью этих рынков. Мы считаем, что развитие внутри сети Ethereum – это наиболее перспективная идея, актуальный и эффективный способ продвижения нашего инновационного способа торговли товарами. Выход на рынок на ранней стадии сделает RAFL потенциальным лидером рынка в будущем.

2.1.1 Электронная коммерция

Общемировой оборот электронной коммерции прогнозируется к 2020 году на уровне 4 триллионов долларов.

Есть несколько конкурентоспособных платформ электронной коммерции, которые действительно используют все преимущества и возможности смарт-контрактов. Такие платформы как eBay, Amazon и Spotify постоянно атакуются фишинговыми сайтами и продавцами, подрывающими систему платежей.

Комиссия, связанная с продажей предметов на этих платформах, значительна, RAFL позволит продавцам существенно снизить комиссии, которые взимают эти платформы, за счет открытого и распределенного характера блочной цепи.

2.1.2 Азартные игры

Криптовалюты быстро адаптировались к рынку азартных онлайн-игр и стали предпочтительным средством платежей.

Некоторые участники и игроки этого большого рынка считают, что криптовалюты будут расти. Криптовалюты быстро становятся самыми надежными, прозрачными и выгодными средствами оплаты и хранения активов.

В скором времени игровая индустрия на Блокчейн станет таким же мейнстримом как нынешние интернет-казино и интернет-рынки.

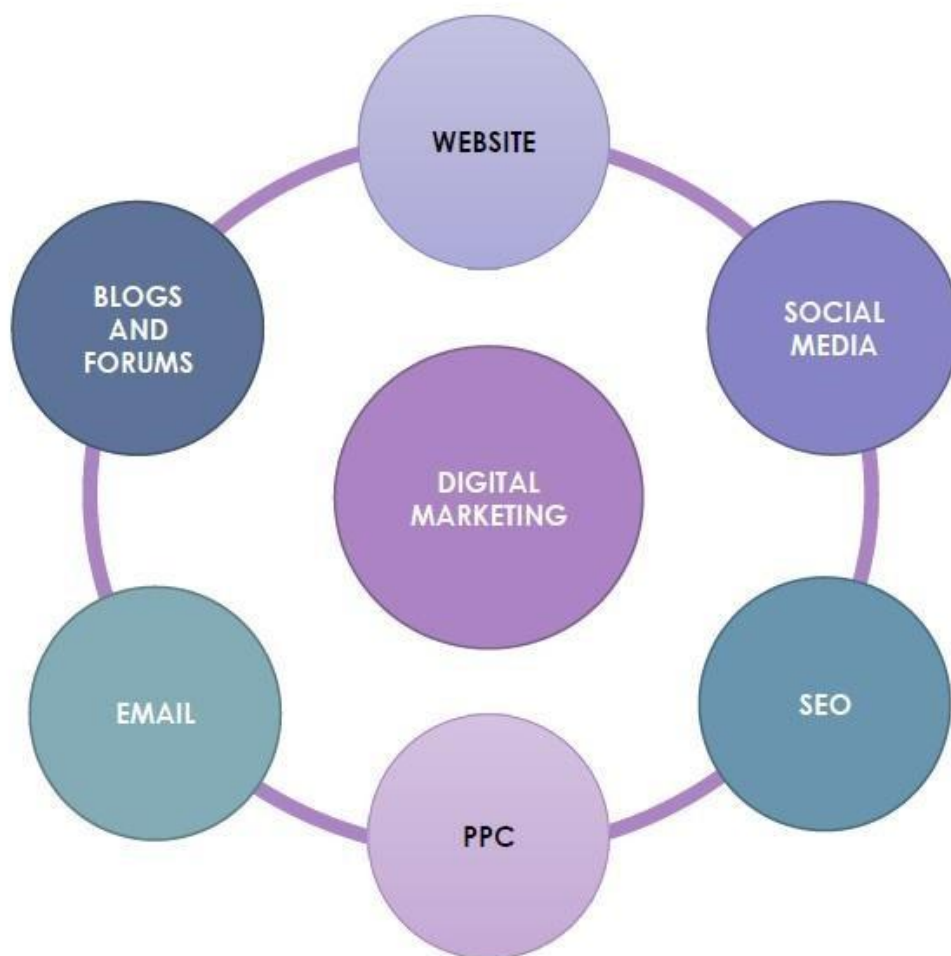
Технология Блокчейн обеспечила прозрачность и возможности трансграничного размаха для всей игровой индустрии, дав тем самым RAFL возможность создать честную международную лотерею. В настоящее время существует множество игровых Ethereum и Bitcoin платформ, которые имеют значительную долю рынка. Благодаря нашей уникальной концепции, мы считаем, что RAFL может занять прибыльную нишу в криптовалютной игровой экономике.

2.2 Решение

Благодаря введению протокола Эфира RAFL сможет обеспечить сервис, защищающий пользователей от мошенничества, и только будет брать небольшую плату за обслуживание, давая пользователям максимальную прибыль и шанс на лучшее соотношение цены и качества с уверенностью того, что лотерейные розыгрыши прозрачны и предсказуемо случайны.

2.3 Маркетинг

Запуск такой идеи как RAFL – это не просто достижение. Из-за необходимости постепенно увеличивать базу пользователей, наша приверженность брендингу, необходимая для поддержания RAFL, будет выше, чем для большинства децентрализованных приложений, доступных в настоящее время. Поэтому одна из основных целей RAFL информировать пользователей о ценности Эфира как криптовалюты. Значительная доля нашего маркетингового бюджета выделена на обучение пользователей Эфиру и его ценности как криптовалюты, способам хранения и способам приобретения, мы будем делать известнее и Эфир, и криптовалюты в целом. Это приведет к увеличению количества людей, которые могут узнать о преимуществах использования RAFL.



3. Платформа RAFL

3.1 Использование платформы

3.1.1 Вэб и мобильный интерфейс RAFL

RAFL будет доступен с помощью расширений, таких как Metamask и через мобильные Ethereum браузеры, такие как Status.im.

3.1.2 Регистрация

Чтобы зарегистрироваться в RAFL пользователям платформы будет нужен только адрес кошелька Эфира. Будет достаточно адреса, используемого в Metamask или Status.im.

3.1.3 Средства на счете

RAFL является децентрализованной платформой, и каждый пользователь будет иметь возможность держать свои денежные средства в своем собственном кошельке до покупки лотерейного билета RAFL. На первом этапе пользователь будет отправлять средства на смарт-контракт для участия в розыгрыше. Эта процедура будет полностью прозрачной, и пользователи смогут отслеживать транзакции на

Блокчейне, например на etherscan.io. Это исключит риск мошеннического поведения. RAFL сможет произвести возврат средств, если это потребуется в экстренных случаях.



3.1.4 Размещение Товаров

Любой предмет может быть разыгран (за исключением запрещенных предметов) по любой запрашиваемой цене и быть разделен на любое количество билетов.

Чтобы разместить предмет для розыгрыша, пользователю необходимо будет иметь в своем кошельке небольшое количество средств на газ для создания смарт-контракта. Лотерея будет разработана таким образом, чтобы ее было можно быстро запустить на интерфейсе RAFL. Смартконтракт будет управлять средствами (используя депозит) и извлекать случайный выигрышный номер. Средства в смарт-контракте нельзя будет перевести до подтверждения продавцом, или они будут автоматически разморожены через 10 дней после указанной даты поставки товара.



3.1.5 Участие в лотерее

Чтобы принять участие в лотерее, пользователям необходимо будет выбрать интересующий их товар и выбрать один из множества пронумерованных билетов. Для участия в розыгрыше участникам необходимо будет отправить стоимость билета и небольшое количество газа на смарт-контракт. Участники могут увеличить шансы на выигрыш, приобретая большее количество билетов. Это не будет ограничиваться.



3.1.6 Случайный розыгрыш билетов

После того как все лотерейные билеты на товар проданы, смарт-контракт данного товара использует небольшое количество Эфира для газа, чтобы разыграть случайное число. Все результаты розыгрыша открыты для просмотра и будут храниться с использованием [IPFS](#) для обеспечения соответствия требованиям и для безопасности розыгрыша.

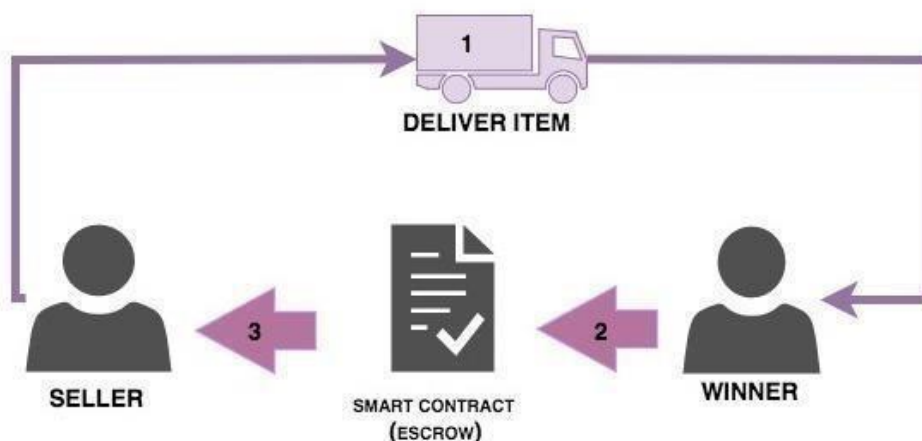


3.1.7 Организация доставки

После завершения розыгрыша победитель и продавец будут связаны службой P2P сообщений, встроенной в интерфейс RAFL для организации доставки.

3.1.8 Разморозка денежных средств

Все средства будут разморожены после того, как товар будет помечен победителем розыгрыша как завершённый в интерфейсе RAFL. В случае, если победитель не подтвердит доставку в интерфейсе, при этом у него не будет каких-либо вопросов, денежные средства будут автоматически разморожены через 10 дней после указанной даты доставки.



- 1. Seller sends item to Winner**
- 2. Winner confirms received item on RAFL UI**
- 3. Smart contract releases ETH to seller**

3.2 Генератор случайных чисел

Интеграция [Oraclize](http://docs.oraclize.it/#diams--ethereum) и Ethereum доказана как наиболее эффективный генератор случайных чисел на Блокчейн. Использование третьей стороны для генерации случайного целого числа создаст доверие между RAFL и его пользователями. Для получения дополнительной информации о Oraclize; см. <http://docs.oraclize.it/#diams--ethereum>

3.3 Возврат средств

В случае возникновения спора покупатель или продавец может воспользоваться функцией депонирования. Она дает RAFL возможность возместить покупателю денежные средства. После разрешения спора и завершения транзакции, комиссия в размере 1% за листинг на RAFL будет переведена на отдельный кошелек и будет использована для покрытия расходов по предоставлению разрешения споров.

Когда продавцам отправляется уведомление о запросе победителя на возврат средств, происходит следующий процесс:

1. У продавца есть минимум 72 часа, чтобы отправить товар победителю, прежде чем тот может попросить о возврате денежных средств.
2. У продавца есть 72 часа, чтобы ответить на запрос о возврате, согласиться или оспорить его.
3. Если продавец соглашается на возврат средств, происходит немедленный возврат.
4. Если продавец оспаривает возврат, наша команда вмешивается, чтобы рассудить спор. В этот момент, до принятия решения, мы обычно просим победителя и продавца предоставить дополнительные доказательства в обоснование своих требований.
5. Если продавец в течение 72 часов не отвечает согласием или отказом на просьбу вернуть денежные средства, команда RAFL сама принимает решение.
6. После получения доказательств от обеих сторон, RAFL используя другие источники информации, такие как история аккаунта, отзывы и предыдущие продажи, принимает решение о том, кто должен получить денежные средства от сделки. Участвуя в розыгрыше, Вы соглашаетесь, что RAFL оставляет за собой право использовать свое собственное решение и все имеющиеся в его распоряжении средства для разрешения запроса о возврате средств и

принятия окончательного решения. Решение о возврате средств является окончательным и не может быть отменено. Если возврат прошел успешно, то всем участникам розыгрыша будут сразу же пропорционально возвращены их средства за вычетом стоимости газа и платы за депонирование.

3.4 Мотивация

3.4.1 Первоначальный список товаров

Для повышения ликвидности RAFL изначально будет принимать для проведения лотереи предметы категории «лакшэри», такие как дорогие транспортные средства и ювелирные изделия.

Это будет иметь жизненно важное значение для RAFL на ранних стадиях получения доходов. Значительная часть денег, вырученных при продаже токенов, пойдет на оборотные средства для финансирования начальных розыгрышей и демонстрации системы.

3.4.2 Денежные розыгрыши

RAFL будет регулярно проводить различные денежные лотереи с наградой Эфиром. Мы также будем проводить Глобальную ежемесячную денежную лотерею, это основная стратегия по повышению ликвидности.

3.4.3 Реальные розыгрыши недвижимости

В Великобритании наблюдается рост количества людей, имеющих недвижимость. Владельцы недвижимости ищут новые способы распоряжения своей собственностью на сложном рынке жилья с высокими налогами и бюрократией. RAFL предлагает привлекательную альтернативу подорвать рынок недвижимости.

PayPal, компания онлайн-платежей недавно лишила людей возможности приобрести билеты жилищной лотереи по причине того, что система розыгрышей представляет собой «необычные задачи».

RAFL решает эти задачи и предлагает высокоэффективные решения с использованием Блокчейна Эфира.

Психологически, дом – больше чем денежный приз – он реализует осязаемую мечту.

В настоящее время RAFL разрабатывает специальные смарт-контракты, чтобы сделать это возможным.

3.5 Запреты по использованию

RAFL не потерпит никаких попыток ненадлежащего использования сервиса, а после того, как будут определены виновные, они будут немедленно удалены из сети.

RAFL не будет принимать запрещенные законом предметы и вещества. Наша политика зачастую основывается на государственных законах, хотя в некоторых случаях мы также можем основывать нашу политику на информации, поступающей от участников нашей команды, по своему собственному усмотрению, особенно в отношении опасных и уязвимых товаров. RAFL будет осуществлять тщательный мониторинг принимаемых в розыгрыш товаров.

3.6 Разработка

В настоящее время ведется разработка платформы RAFL. Прогресс в развитии будет полностью в публичном доступе, с обзорами на GitHub, а также с регулярными обновлениями в социальных сетях.

Все коды смарт-контрактов будут написаны в solidity опытной командой разработчиков RAFL и будут предметом тщательного аудита сторонних разработчиков.

Все контракты будут с открытым исходным кодом, и могут быть проверены на GitHub.

RAFL будет в основном работать на web3.JS, что обеспечит прямое взаимодействие с Блокчейн. RAFL открыта для изменений и улучшений, мы будем поддерживать регулярные контакты с нашим сообществом, что даст возможность RAFL постоянно улучшать интерфейс, и позволит владельцам токенов голосовать за предложенные изменения.

3.7 Компоненты

3.7.1 Смарт контракты Эфира

Контракты Эфира будут использоваться для нескольких целей: 1) управление средствами для всех активных розыгрышей; 2) краткосрочный сервис депонирования; 3) чтобы получить и зарегистрировать сгенерированный случайный номер.

3.7.2 Интерфейс RAFL

RAFL Client будет иметь HTML5 web3js приложение, доступное через рабочий стол и мобильное приложение.

3.7.3 IPFS (Распределённая файловая система)

IPFS будет использоваться для регистрации всех случайных чисел полученных во время розыгрышей и будет доступна для публичного обзора.

3.7.4 P2P сообщения

Вся связь между пользователями сможет происходить через защищенную сеть во встроенном P2Pклиенте обмена сообщениями.



3.8 Валюта

В приложении RAFL будет использоваться Эфир в качестве основной валюты, и все товары будут исчисляться с помощью Эфира, но могут быть оценены и в фиатных деньгах.

3.8.1 Хеджирование

Многие лотереи будут проводиться в фиатных деньгах. Для этого мы сможем моментально хеджировать полученный Эфир, обменивая его на stable coins, используя протоколы, такие как 0x.

3.8.2 Stable coins

Мы ожидаем появления Stable coins Dai, которая создаст стабильную торговую среду на Блокчейне Эфира. Dai – это криптовалюта, которая автоматически реагирует на возникающие рыночные условия

для стабилизации ее стоимости по отношению к основным мировым валютам. [Dai](#) создана Dai Stable Coin System, децентрализованной платформой на Блокчейне Эфира.

3.8.3 USD TETHER

[Tether](#) и [Ethfinex](#) собираются запустить токен Tether ERC20 на Блокчейне Эфира. Tether ERC20 позволит токенизировать доллар для обмена в сети Эфира, обеспечивая совместимость с протоколами Ethereum и децентрализованными приложениями. Это позволит пользователям совершать сделки с фиатными валютами в сети Эфира.

3.9 Комиссия RAFL

3.9.1 Розыгрыш товаров

В отличие от других ведущих рынков RAFL не будет взимать высокие сборы за продажу товаров с помощью платформы. Мы считаем, что инновации смарт-контрактов Эфира позволят снизить эксплуатационные расходы в сравнении с популярными торговыми площадками и станут предпочтительным вариантом для продавцов. Все комиссии будут автоматически вычитаться из контракта розыгрыша после завершения сделки. Все товары оплачиваются в размере 1% от стоимости заказа.

3.9.2 Розыгрыш денег

РАФЛ будет забирать 1% комиссии от всего Эфира, собранного в денежных лотереях.

3.10 Смарт Контракт

3.10.1 Лотерейные контракты

Лотерейные контракты будут нести ответственность за 1) управление фондами, 2) параметры лотереи, 3) получения случайного целого числа, 4) депонирование

3.10.2 Краудсэйл контракт

Этот контракт будет отвечать только за распространение токенов RFL и будет активен только в период краудсэйла. Все собранные средства будут переведены на multi-sig кошелек.

3.11 Безопасность

RAFL будет защищать вашу информацию с помощью технических и административных мер безопасности, чтобы уменьшить риски потери, неправильного использования, несанкционированного доступа, раскрытия и изменения. Некоторые из гарантий, которые мы используем, это брендмауэры и шифрование данных, физический контроль доступа. RAFL – это основанный на Эфире протокол. Таким образом, любые сбои, непредвиденное или неожиданное функционирование протокола Эфира может вызвать неисправность платформы RAFL или токена RFL или повлиять на его работу неожиданным и непредвиденным образом.

4. Токен RFL

При создании модели нашего токена ключевым проектным решением было использование токена не только для платежей в сети. Мы полагаем, что платежные токены делают платформу негибкой, повышают плату и ограничивают размер базы потенциальных пользователей. Мы надеемся обеспечить максимально возможную свободу транзакций и максимизировать пользу, предоставляемую рынками в интернете.

- 100% прибыли RAFL будет распределяться между владельцами токенов RFL!
- Прибыль распределяется между владельцами токенов пропорционально количеству токенов, которые они имеют.
- Владельцы токенов RFL рады каждому розыгрышу на платформе.
- Токен RFL является стандартным токеном ERC20, будет доступен для торговли на биржах и P2P трансферов.

4.1 Прибыль

Владельцам токенов будет выплачено 100% от прибыли RAFL. Деньги, собранные на краудсэйле первоначально будут использованы для клиентской поддержки, однако в долгосрочной перспективе условия могут измениться, если плата за депозит в размере 1% не будет покрывать расходы на обслуживание клиентов. Этот вопрос будет поставлен на голосование в сообществе.

4.2 Голосование

Токены RFL дают их владельцам возможность выбрать направление проекта RAFL. Владельцы токенов смогут принимать решения по внесенным предложениям. Предложения могут быть сделаны любым владельцем токена. Для каждого решения количество токенов, которые вы имеете на данный момент, становится силой вашего голоса (пропорционально количеству токенов) по этому решению.

Цель демократического голосования по ключевым вопросам в области развития проекта RAFL – снизить общий риск для инвесторов.

Инвесторы RAFL будут нести ответственность за риски бизнеса в обмен на долю бизнеса внутри платформы.

Основные правила голосования:

1 токен RFL = 1 голосу

Можно голосовать только Да или Нет

Только токены, имеющие статус «в наличии» в указанную дату, могут участвовать в голосовании, побеждает большинство голосов (%) от общего количества голосов, подсчитанных в течение определенного голосования.

5. Краудсэйл

Благодаря введению смарт-контрактов, RAFL может принадлежать к сообществу Эфира.

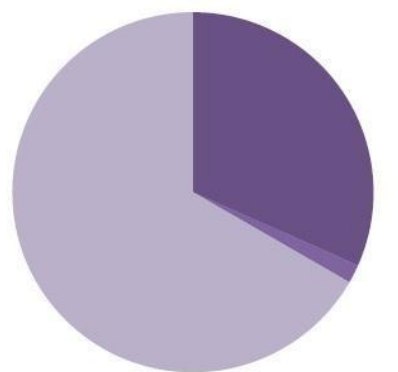
5.1 Распределение

На основании минимальной капитализации в 40 миллионов токенов RFL:

19,000,000 RFL – разработчики

1,000,000 RFL – баунти кампания

40,000,000 RFL – Краудсэйл
Количество токенов, выделенных для разработчиков и на баунти кампанию, фиксировано. Максимум будет выпущено 100,000,000 токенов RFL, если на краудсэйле будет достигнута максимальная капитализация в 80 миллионов токенов.



5.2 Подробности краудсэйла

Адрес контракта: н/о

Дата начала продажи: н/о

Продолжительность: 21 день (завершение продажи через 24 часа после достижения мин.капитализации)

Мин.капитализация: 40,000,000 RFL

Макс.капитализация: 80,000,000 RFL

Максимальный сбор: 100,000,000 RFL

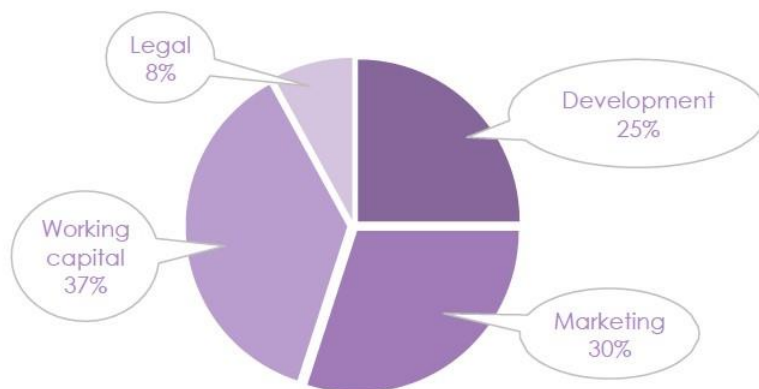
2000 RFL = 1ETH

Бонусный период: первые 10,000,000 RFL будут по цене 2500 RFL = 1ETH
НИ ОДНОГО ТОКЕНА НЕ БУДЕТ БОЛЬШЕ ВЫПУЩЕНО ПОСЛЕ КРАУДСЭЙЛА

5.3 Использование средств

На основании минимальной капитализации в 40 миллионов токенов RFL:

- 25% всего эфира, собранного в период краудсэйла, направляется в RAFL для продолжения финансирования развития платформы.
- 37% будет использовано в качестве оборотного капитала для размещения товаров в сети RAFL.
- 30% на маркетинг
- 8% на юридические расходы
- Любые средства, собранные свыше мин.капитализации, будут направлены на оборотный капитал.



6. Дорожная карта

3-й квартал 2017

- Исследования и разработка

4-й квартал 2017

- Краудсэйл – начинается продажа токенов и продолжается 21 день
- Набор персонала в RAFL, в настоящее время мы находимся в процессе расширения своей команды, наша цель – принять окончательное решение по кандидатам к ноябрю 2017 года
- Разработка интерфейса и контракта – мы начнем разработку сайта и мобильного приложения

1-й квартал 2018

- Релиз исходного кода
- Релиз альфа-версии RAFL, альфа-версия будет запущена с ограниченным функционалом для отладки системы и обратной связи с пользователями
- Маркетинговая деятельность – RAFL начнет маркетинговую интернет-кампанию

2-й квартал 2018

- Бета-версия RAFL – RAFL выпустит свой полноценно функционирующий интерфейс
- Первое использование системы - первый запуск системы состоится после бета-релиза
- Первые дивиденды – владельцы жетонов получают первые дивиденды (ежеквартально в течение первого года, а затем ежемесячно)

6.1 Будущее

С предстоящим выпуском stable coins и Raiden мы планируем запустить использование таких монет и других подобных токенов ERC-20 на платформу в качестве способа оплаты. Raiden поспособствует масштабируемости и улучшению скорости платформы RAFL. У нас есть долгосрочные планы построить альтернативные рынки под брендом RAFL и завоевать доверие среди базы наших пользователей, когда дело дойдет до использования Эфира в предпринимательской деятельности. В общем и целом мы стремимся к росту популярности нашего протокола. Благодаря самой сути RAFL, будет улучшаться и расширять услуги для клиентов.

7. Обзор команды

RAFL – это команда высококвалифицированных единомышленников с огромным опытом работы, от инжиниринга до финансового менеджмента.

Индивидуально каждый из нас занимает определенную экспертную нишу в интернете, и успешно использует свой талант.

Наши навыки включают:

- Более 30 лет профессионального опыта программирования в таких отраслях, как электронная коммерция, здравоохранение, логистика и социальные сети.
- Более 5 лет цифрового маркетинга, включая должности руководителей IT-компаний с опытом запуска маркетинговых проектов.
- Более 5 лет коммерческого и финансового управления в международных транснациональных компаниях.
- Более 5 лет опыта управления бизнесом.
- Более 4 лет управления проектами в международных транснациональных компаниях.

7. Ограничение от ответственности

Из-за колебания цен на Эфир, RAFL возможно придется корректировать использование средств.

Токен RFL нельзя обменять на товары или услуги.

Токен RFL – это определенный процент от прибыли RAFL, а не доля собственности.

RAFL – это открытый исходный код, и подвержен риску нападения со стороны третьих лиц. Ethereum – это новая технология, и могут возникнуть непредвиденные риски.

Вы не имеете права и не сможете приобрести токены RFL во время первоначальной продажи токенов (как указано в данной статье), если вы являетесь гражданином, резидентом (налоговым или иным) или владельцем зеленой карты Соединенных Штатов Америки, Китая или Сингапура.