



ホワイトペーパー

利用したオンラインのラッフルズスマート
Ethereum ブロックチェーンの契約

目次

1. 抽象的な	2
1.1 属性	
1.2 目的	
1.3 成長	
2. 業界	4
2.1 機会	
2.2 ソリューション	
2.3 マーケティング	
3. RAFLプラットフォーム	6
3.1 プラットフォームの使用	
3.2 乱数ジェネレーター	
3.3 払い戻し	
3.4 インセンティブ	
3.5 禁止されたサービスの使用	
3.6 開発	
3.7 コンポーネント	
3.8 通貨	
3.9 RAFL 料金	
3.10 スマート契約	
3.11 セキュリティ	
4. RFLトークン	12
4.1 利益	
4.2 投票	
5. 群衆の販売	13
5.1 分布	
5.2 群衆販売詳細	
5.3 資金使途	
6. ロードマップ	14
6.1 未来	
7. チームの概要	15
8. 免責事項	15

1. 抽象的な

RAFL はおそらく公正な Ethereum くじ DApp いずれかにユーザーを可能にします。

I. は、抽選に参加します。

費用の一部のアイテムを獲得するチャンスがあります。

II. ホスト抽選

売りたいアイテムの資本金の最大の量を得る。

抽選は、人々は券、各航空券に当選のチャンスを有することを得る、ギャンブル競争です。(1) すべてのチケットを購入すると、1 つはランダムに描画されます。ランダムな描画から参加者の航空券が選択されている場合、参加者は賞を受賞します。

\$50,000 の価値がある車が 100 ドルで 500 のチケットを販売している例えば。

ラッフルの当選者は、\$100 の \$50,000 の価値を持つ車を取得します。プラットフォーム保持 1% (\$500)

売り手は 99% (\$49,500) を保持します。

5000 ドルの価値がある時計が 20 ドルで 250 のチケットを販売している例。

ラッフルの当選者は、\$20 の 5000 ドルの値を持つ時計を取得します。プラットフォーム保持 1% (\$50)

売り手が 99% (\$4950) を保持します。

1.1 属性

1.1.1 リスクフリー

ユーザーは、スマート契約に入るまでの資金の完全な制御があるでしょう。抽選によって発生したすべての ETH はスマート契約による。サービスまたはユーザーの紛争の誤用、RAFL チームが介入し、払い戻しの処理をトリガーする力になります。

1.1.2 おそらく公正です

操作リスクのため RAFL はおそらくランダム抽選のためオープン ソース ブロック チェーン、ランダム番号ジェネレーターを使用し、以下の環境で信頼を作成します。RAFL のソース コードは、オープンで検証されます。RAFL はおそらく公正なユーザーおよび RFL トークンの所有者を確認できます。正直市場とユーザー間の透明度が作成されます。

1.1.3 新しいコンセプト

RAFL は、最初の「抽選市場」、インターネットに新しいコンセプトを作成するに動作します。ラッフルズは、現実の世界で非常に人気があるが、複雑さと信頼の問題のためのインターネットにまだ実行されていない実証されています。

1.1.4 個人データ

RAFL に参加するため任意の個人データを不要またはラッフルズをホスティング、代わりにプラットフォームにリンクされますユーザーの Ethereum 財布。RAFL は、ベンダーと勝者間のセキュリティで保護されたメッセージング システムを提供します。すべての配信の詳細は、このチェーン p2p メッセージング システム経由で交換できます。

1.1.5固定します。

すべて抽選描画ブロック チェーンに記録されます、これは免疫はすべて抽選引き分けのいずれかの操作を提供する、ユーザー抽選抽選が公正かつ安全なことを確認する結果を確認する機会を与えます。

1.2 目的

人型破りな販売方法の先駆者、インターネット上で商品を売買する方法を変更することを目指しています。小さいながらも収益性の高いオンライン ギャンブル市場部をキャプチャを目指します。

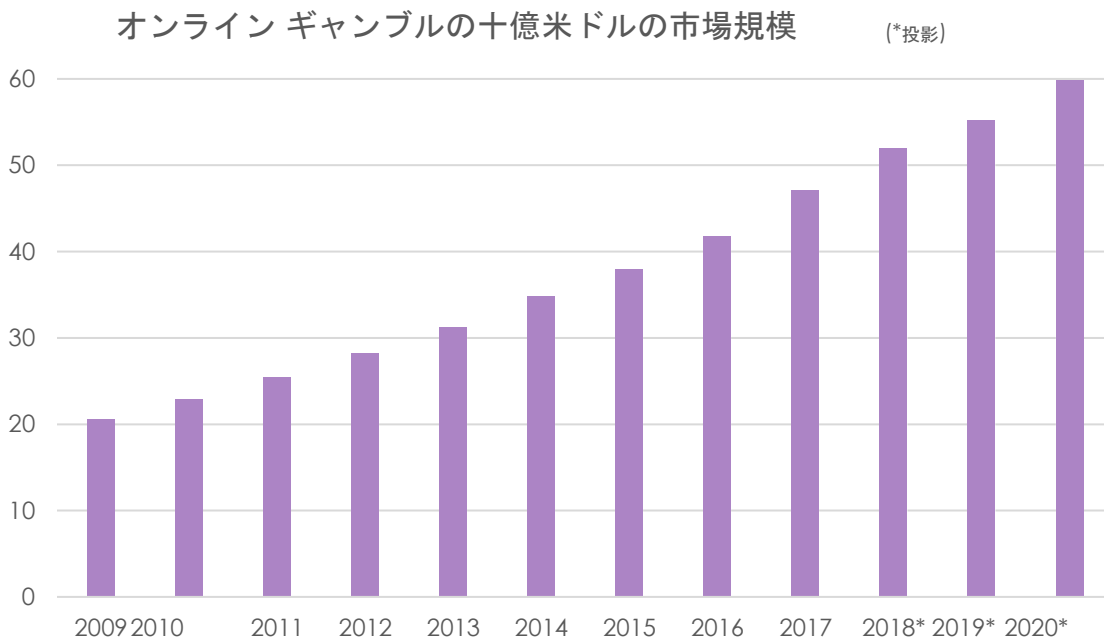
RAFL はインターネットに新しい概念は、私たちの強力なマーケティング戦略はキーと開発と同じくらい重要です。当社のマーケティングは全体として RAFL プラットフォームと Ethereum ネットワークにユーザーを引き付けます。我々は友好的な UI は、ユーザーの評判を構築することができます信頼のユーザーにセキュリティで保護されたスマート契約書を作成するつもりです。

1.3 成長

Ethereum ネットワーク上のギャンブル業界が有益であるため、すでに、RAFL は、Ethereum ネットワークはラッフルの概念を採用するのに十分に成熟して、これはまたスマート契約と今後の事業のためのシステムを開発する機会を作成すると考えています。

RAFL ブランド。

雷電ネットワークと「安定したコイン」の近い将来のリリースでより多くのサービスを提供し、評判の良い Ethereum ギャンブルと市場のブランドと Ethereum ネットワークとなる RAFL を展開する RAFL が有効に。



2. 業界

今日の消費者は、最高の価値を見つけることに今まで以上に注力。一貫して低価格で高価値を提供する企業が繁栄する好位置。

2.1 機会

現在ブロックチェーン上商工はその初期の段階です。我々はEthereumの上昇の人気と急速な成長を予測します。既に確立された業界は、ギャンブルと急成長のチェーンをブロックします。RAFLの美しさは、バイヤーが市場価格よりもかなり安い項目を取得することができますが、固定オッズリスクこれは、私たちのコンセプトを完全にマージ商工ギャンブル部門です。RAFLプラットフォームは、両方の非常に有利な業界の株式を持つユニークなコンセプトです。RAFLでは、これらの市場の一部を取り込むことで成長の巨大な可能性があります。建物のEthereumネットワークが最も前向きな考え、商品取引の当社の革新的な方法を開発の最新かつ効果的な方法と考えています。早い段階で市場に参入を行います RAFL 潜在的なマーケット・リーダー、将来的に。

2.1.1 コマース

グローバルコマース売上は、2020年のトップ\$4兆を見込んでいます。本当に完全な利点およびスマート契約の機能を利用するほとんどの競争力のある商業プラットフォームがありません。ebayなどの商取引プラットフォームアマゾン、ぶつぶつフィッシング詐欺とサービスおよびお支払い料を弱める取得売り手が溢れている現在。これらのプラットフォーム上のアイテムの販売にかかわる費用はかなり、RAFL売り手レントシーこれらのプラットフォームは、ブロックチェーンのオープンと分散の性質のため請求手数料を大幅に削減できるようになります。

2.1.2 ギャンブル

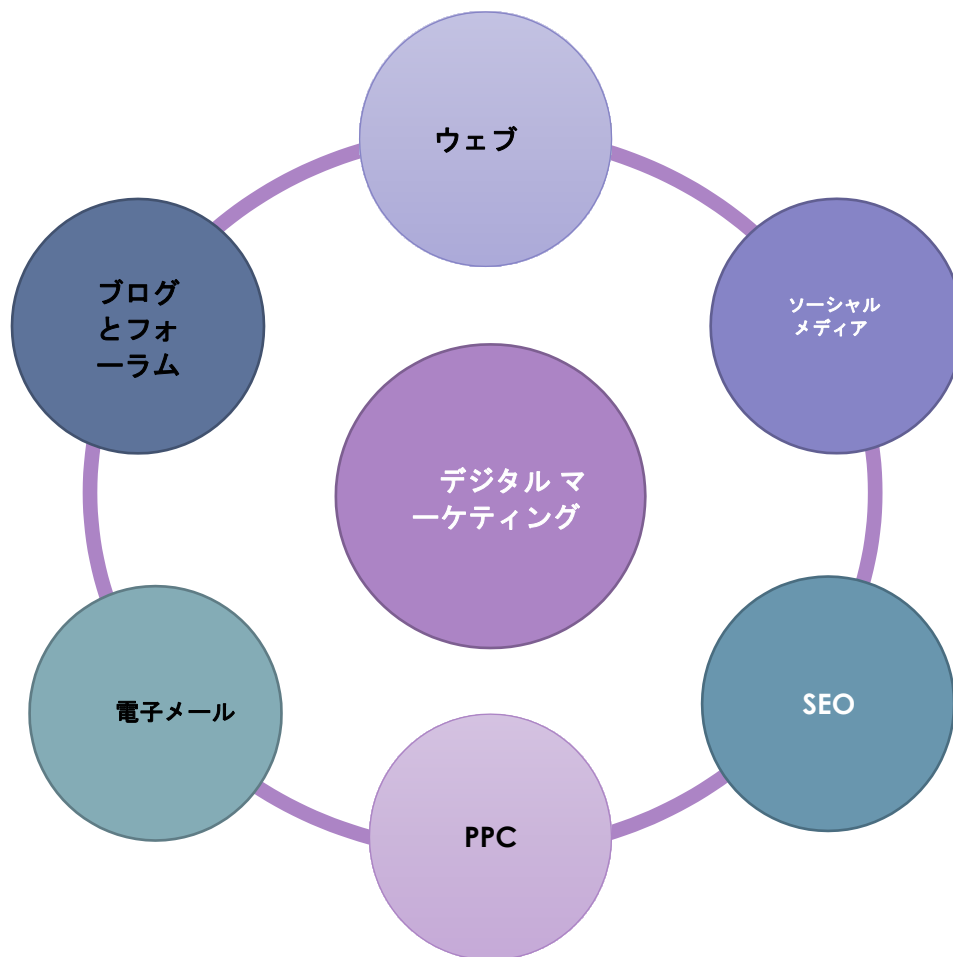
暗号通貨オンラインギャンブル市場に迅速に適応しているし、有料の好きな手段となっています。いくつかの大きなオンラインギャンブル市場とユーザーは暗号通貨が成長を続けるだろうと信じています。暗号通貨、支払いのほとんどの信頼性の高い、透明性、収益性の高い手段と値の格納をつつあります。すぐに賭博業界ブロックチェーンは現在主流のインターネットのカジノと市場の場所として知られてになります。ブロックチェーンの技術は、ギャンブル業界、RAFL正直国際抽選をする能力を与える全体に透明性と国境を越えた次元機能を提供しています。現在、様々なEthereumおよびかなりの市場シェアを持つプラットフォームをギャンブルBitcoinです。私たちのユニークなコンセプトのためRAFLが暗号通貨ギャンブル経済の中で収益性の高いニッチを切り開くことができると考えています。

2.2 ソリューション

Ethereum プロトコルの革新のために RAFL は詐欺からユーザーを保護するサービスを提供することができ、ユーザーの最大の利益と自信を持ってお金のための最高の価値の機会を与える小さなサービス料だけがかかります抽選描画は、透明とおそらくランダム。

2.3 マーケティング

RAFL のようなアイデアを発射は簡単な偉業ではないです。着実に増加のユーザーは基本必要とする、ため RAFL を維持するために必要なブランディングの取り組みは、現在利用可能な最も分散アプリケーションのよりも高くなります。だからこそ、RAFL の暗号の通貨として Ethereum の値にユーザーを教育する主な目的の一つです。暗号通貨、ストレージや購入する方法の方法として Ethereum とその値についてユーザーを教育することに、マーケティング予算の割合を割り当てることによって私たちが運転される Ethereum と暗号通貨の認識一般に。これは、RAFL を使用しての利点について学ぶことができる人々の大きいボリュームにします。



3. RAFLプラットフォーム

3.1 プラットフォームの使用

3.1.1 RAFL および携帯電話のインターフェイス

アクセス可能な RAFL や Status.im など Ethereum モバイルブラウザを通じて Metamask などの拡張機能を使用してオンライン。

3.1.2 登録

RAFL のプラットフォーム ユーザー登録のみ Ethereum 財布アドレスを必要があります。Metamask または Status.im 内で使用されるアドレスで十分です。

3.1.3 口座の資金

RAFL は分散して、すべてのユーザーは RAFL チケットを買うまで自分の財布での資金を保持することになります。この時点で資金は、ドローのスマート契約するユーザーによって送信されず。これは完全に透明になるし、ブロックチェーン探検家 etherscan.io などのトランザクションをトレースすることができます。これは、不正行為のリスクがなくなります。RAFL は、余分なセキュリティのために必要な場合、払い戻しの処理を開始することができます。



3.1.4 出品

項目は任意の言い値の (禁止事項) を除く抽選することができます、チケットの任意の金額に分かれます。

抽選ユーザーのアイテム リストに少量のランダムに選択された項目のスマートのコントラクトを作成するガスのため自分の財布で利用可能な資金を持っている必要があります。ラッフルズは、RAFL インタフェースを簡単に作成するように設計されます。本契約は、(条件付け捺印証書を使用して) 資金を管理し、ランダム当選番号を取得します。スマート契約で資金は、確認または項目の指定した納期後自動的に 10 日まで解放されません。



3.1.5 ラッフルズに参加

ラッフルズに参加するには、ユーザーは、項目を選択し、勝利に興味を持っているさまざまなアイテムの整理券から選択する必要があります。

参加者は抽選にエントリの項目のスマート契約にチケットと微量のガスの価格を送信する必要があります。参加者より多くのチケットを購入することによって勝利の確率を増やすことができます。これは上限ないです。



3.1.6 ランダム チケットを描画します

項目のすべてのチケットが販売されている後、一覧表示された項目のスマート契約は抽選番号を取得するのに微量ガスの ETH を使用します。すべての抽選結果は観覧のために開いている、私たちのラッフルのセキュリティ、コンプライアンスの IPF を使用して格納されます。

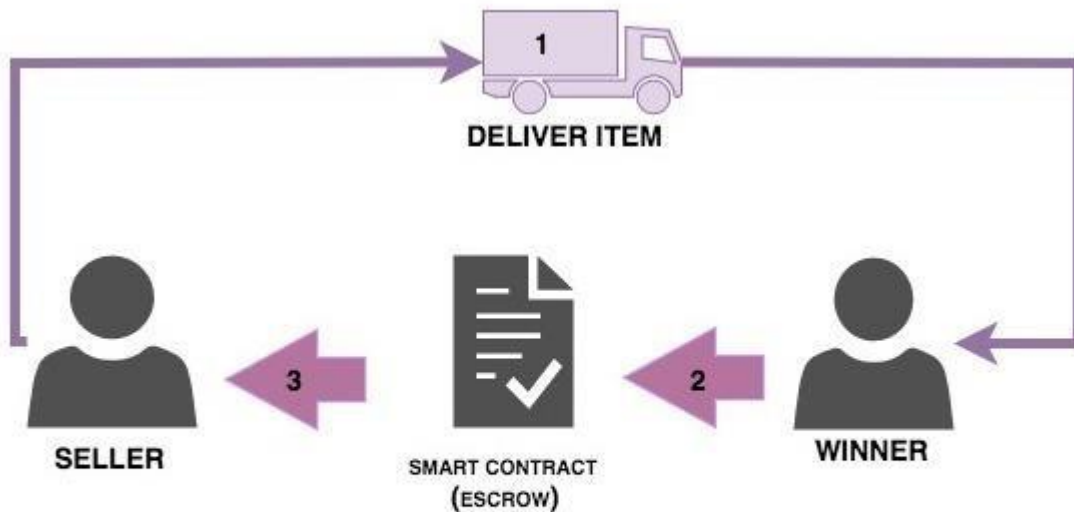


3.1.7 配送が手配します。

ラッフルの完了時に、メッセージング サービスの配達を手配する RAFL インターフェイスに組み込まれている、p2p による接触、勝者と売り手の両方が配置されます。

3.1.8 資金のリリース

アイテム リリースしてラッフルの当選者によって RAFL インターフェイスで完了としてマークした後、すべての資金をリリース予定します。勝者は、配信を確認する失敗し、任意の問題を提起する失敗の場合、資金は自動的に指定した配信日の 10 日後解放されます。



- 1. Seller sends item to Winner**
- 2. Winner confirms received item on RAFL UI**
- 3. Smart contract releases ETH to seller**

3.2 乱数ジェネレーター

Oraclize と Ethereum の統合は、ブロックチェーンに最も効果的なサードパーティ製ランダム番号ジェネレーターに証明されます。サードパーティを使用して、ランダムな整数を生成すると、RAFL とそのユーザー間の信頼関係が作成されます。

Oraclize; について参照してください <http://docs.oraclize.it/#diams--ethereum>

3.3 払い戻し

紛争が生じた場合、買い手または売り手エスクロー関数を呼び出すことができます。これは RAFL に買い手を払い戻すか、または販売するための資金を解放する能力を与えます。

紛争が解決され、トランザクションが完了、RAFL 上のリストに 1% の手数料は別の財布に移管して紛争解決を提供する費用をカバーするために使用されます。

売り手が払い戻しのための受賞者要求の通知が送信され、次の処理が行われます:

1. 受賞者は、売り手の払い戻しを求める前に、トラッキング情報とアイテムを送信する 72 時間の最小値を与えると予想されます。
2. 売り手は、同意または紛争の返金要求に回答に 72 時間を与られます。
3. 払い戻しに売り手が同意した場合は、すぐに抽選参加者が払い戻されます。
4. 売り手の紛争返金場合、我々のチームは介入し、紛争の仲裁します。この時点で我々は通常勝者と売り手の両方の証拠を提供する決定の前に彼らの主張をサポートするが要求されます。
5. 売り手が同意または返金要求を論争する 72 時間のタイム フレーム内で応答しない場合、RAFL チームは勝敗を決めます。
6. 両当事者からの証拠を受信すると、RAFL 使用されますこのアカウント履歴、フィードバックや先行販売などの他の情報源とはエスクローから資金を受け取るべきであるか決定するために。

抽選に入る RAFL が自身の判断を使用する権利を有し、払い戻しを調整するために彼らの処分ですべての平均を要求し、最終判断を下すことを同意します。条件付け捺印

証書返還決定は最終で、覆されることはできません。
返金が成功した場合抽選の参加者全員比例して返金されますすぐにガスのコストと条件付け捺印証書の手数料を差し引いた金額。

3.4 インセンティブ

3.4.1 最初の項目一覧

流動性を高めるために RAFL はエキゾチックな車や宝飾品など高級品が付いているリストの最初の項目と開催されます。

これは、収益を生成する初期の段階で RAFL のために不可欠になります。

トークン販売中に発生したお金のかなりの割合は、システムを示す初期のラッフルズに資金を供給する運転資金へ行きます。

3.4.2 現金ラッフルズ

RAFL 開催されます様々な現金ラッフルズ ETH の頻繁。巨大な毎月現金抽選会も開催します、これは流動性を高めるための主要な戦略

3.4.3 不動産ラッフルズ

英国は、ラッフルズの不動産を持っている人の数の増加を見えています。自家所有者は高い手数料と官僚の厳しい住宅市場での自分の財産の処分の新しい方法を求めています。RAFL は、不動産市場を混乱させる魅力的な代替手段を提供しています。

PayPal のオンライン決済会社は最近制度・課題"異常な"家抽選券を購入から人々を停止します。

RAFL は、これらの課題の解決し、Ethereum ブロック チェーンを活用して高効率のソリューションを提供しています。

心理学的に - 賞金ではなく、家は、具体的な夢を提供しています。

RAFL はこれを可能にする特定のスマート契約を開発中。

3.4 禁止されたサービスの使用

RAFL はいずれかを容認しない誤用サービスと識別されると責任者の試みはネットワークからすぐに削除されます。

RAFL では、禁止されている項目は表示されません。私たちのポリシーは、いくつかのケースで我々可能性がありますが基方針入力から私達のメンバーと特に危なくか敏感な項目のための独自の判断がしばしば国および州の法律に基づいています。RAFL が徹底的にリストされている項目を監視します。

3.5 開発

RAFL プラットフォームは、現在開発中です。開発の進行は、github では、正規のソーシャルメディアの更新と一緒に確認する公衆のため完全に表示されます。すべてのスマート契約コード RAFL の経験豊富な開発チームによって堅牢に書き込まれるため、徹底した3の対象となりますパーティによる監査。

すべての契約は、オープンソースになります、GitHub 上で確認することができます。ストレートブロックチェーンとの相互作用になるベースとして web3.js 上 RAFL で実行される前方。

RAFL は変更、改善、我々は RAFL は、常にインターフェイスを改善できるように入力を我々のコミュニティと定期的に接触して提案された変更投票するトークンの所有者を許可します。

3.6 コンポーネント

3.7.1 Ethereum スマート契約

Ethereum 契約はいくつかの目的のため利用される: (1) すべてのアクティブなラッフルズの資金管理。(2) 短期条件付け捺印証書サービス (3) 取得し、生成されたランダムな番号を登録します。

3.7.2 RAFL UI

RAFL クライアントは、HTML5 web3js アプリケーションをデスクトップとモバイルのアプリ経由でアクセス可能になります。

3.7.3 IPF

IPF はラッフルズの証拠取得したすべてのランダムな番号をログインに使用してレビューのアクセスが可能になります。

3.7.4 P2P メッセージング

構築された p2p メッセージング クライアントでのセキュリティで保護されたオフチェーン ユーザー間のすべての通信が発生します。



3.8 通貨

RAFL DApp はその主要通貨として Ethereum を使用し、すべての項目は Ethereum を使用して表示されますが、フィアットの価格することができます。

3.8.1 ヘッジ

多くのラッフルズは、フィアットの通貨で販売されます。このように我々は即座に受信した Ethereum によってヘッジなどのプロトコルを使用して安定したコインと交換0 x。

3.8.2 安定したコイン

我々は Ethereum ブロック チェーン内の安定した商業環境を導入する大安定したコインの到着を待っています。大は、世界の主要通貨に対して、その値を安定させるために緊急市況に自動的に反応する暗号通貨です。第一、大安定したコイン システム、Ethereum ブロック チェーン上で実行される分散プラットフォームによって作成されます。

3.8.3 USDテザー

テザーと Ethfinex は、Ethereum ブロック チェーンのテザーの ERC20 トークンを起動しています。テザー ERC20 Ethereum ネットワーク上で交換されるトークン化された USD Ethereum ベースのプロトコルや分散アプリケーション (DApps) との相互運用を有効にする許可されます。これによりユーザーは Ethereum ネットワーク上で従来の通貨で取引を

3.9 RAFL手数料

3.9.1 項目ラッフルズ

その他の主要な市場とは異なり RAFL ラッフル プラットフォームを使用して商品を販売する高い手数料を請求されません。Ethereum スマート契約の革新的な人気のある市場と比較してランニングコストを削減し、売り手にとって望ましいオプションになる考えます。すべての料金は、トランザクションの完了時に抽選契約から自動的に差し引かれます。記載されているすべての項目を 1% のサービス料となります。

3.9.2 現金抽選会

RAFL は現金ラッフルズで育ったすべての ETH の 1% の手数料を収集します。

3.10 スマート契約

3.10.1 抽選ラッフル契約

ラッフル契約の責任にされます。

- (i) 資金の管理
- (ii) ラッフル パラメーター
- (iii) ランダムな整数を取得します。
- (iv) 条件付け捺印証書

3.10.2 群衆販売契約

この契約が RFL トークンを配布する責任のみ、群衆の販売期間中にのみ可能になります。上がるすべての資金は、マルチ sig 財布に移動されます。

3.11 セキュリティ

RAFL は、損失、誤用、不正アクセス、開示、改ざんのリスクを低減する技術および管理のセキュリティ対策を使用してお客様の情報を保護します。私たちを使用して、セーフガードは、物理的アクセス制御、データ暗号化ファイアウォールがあります。RAFL は、Ethereum プロトコルに基づいています。など、故障、意図しない機能や Ethereum プロトコルの予期しない動作を予期または意図しない方法で RAFL プラットフォームまたは RFL トークンの故障または関数があります。

4. RFL トークン

とき私たちのトークン モデル キーの設計上の決定の作成だったことがない使用単にネットワーク内の支払い目的トークンの。トークン プラットフォームに摩擦を追加より高い料金につながるおよび潜在的なユーザーのサイズを制限する支払いを基づかせている私たちの信念です。できるだけ多くトランザクションの自由を提供し、ネットワーク上の市場によって与えられるユーティリティを最大化してまいります。

- RAFL の利益の 100% は RFL トークンの所有者に割り当てられます!
- 利益は、彼らが保持するトークンの数に比例して相当のトークンの所有者に配布されています。
- RFL トークン ホルダーでは、プラットフォームは、すべての抽選への露出をお楽しみください。
- RFL トークンは ERC20 標準トークンと貿易交流及び p2p 転送できます。

4.1 利益

トークン所有者の RAFL の利益の 100% を支給します。群衆販売の収益金にしかし、長期的にこの可能性があります変更される 1% エスクロー手数料は顧客サービスのコストをカバーしていない場合、顧客サポートのため最初に、テーブルが使用されます。これはコミュニティの投票の対象となります。

4.2 投票

RFL トークンの一部は利害関係者に RAFL プロジェクトの方向性を選択する能力を与えています。トークンの所有者は提案に意思決定することになります。任意のトークンの所有者が提案が可能です。

各決定の当時に保持するトークンの量 (比例して) 決定するあなたの投票の力になります。

RAFL 内の重要な発達決定民主投票の目的は、投資家の全体的なリスクを軽減することです。

RAFL の投資家はプラットフォーム内で株式と引き換えにビジネスの固有のリスクを負う

基本的な投票のルール:

1 RFL トークン = 1 つの投票はい、いいえ投票

日付を指定の「パーク」ステータスのトークンだけは総投票の数投票期間中にカウントされたから大半投票 (%) 勝つ投票に参加できます。

5. 群衆の販売

スマート契約の技術革新のおかげで RAFL は Ethereum のコミュニティに属することができます。

5.1 分布

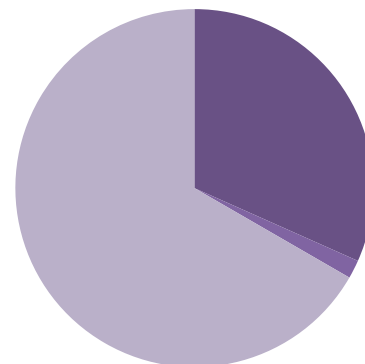
40 m の RFL のソフト キャップに基づいて:

19,000,000 の RFL 開発者

1,000,000 RFL バウンティ

40,000,000 RFL 群衆販売

開発者と恵みのために割り当てられたトークンの量が固定されて、80 m RFL のハード キャップに達した場合、100,000,000 の RFL トークンの最大を鑄造します。



■ Devs ■ Bounty ■ Crowd sale

5.2 群衆販売詳細

アドレスを契約: 未定 開始日: 未定

期間: 21 日間 (24 時間後を閉じます)

ソフト キャップに到達)

ソフト キャップ: 40,000,000 RFL

ハード キャップ: 80,000,000 RFL

総供給を最大: 100,000,000

RFL 2000 RFL = 1ETH

ボーナス期間: 最初の 10,000,000 RFL 2500 RFL になります = 1ETH

クラウド セール後以上トークンが造られたこと

5.3 資金使途

40,000,000 RFL のソフト キャップに基づきます。

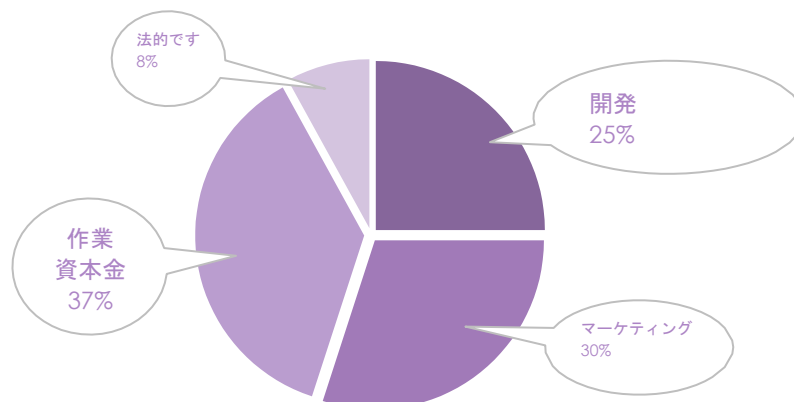
• 資金ピリオド群衆の中に発生したすべてのエーテルの 25% は、プラットフォームの開発を資金提供し続ける RAFL に送信されます。

• 37% は RAFL ネットワーク上の項目をリストするための運転資金として使用されます。

• 30% マーケティング

• 8% 訴訟費用

ソフト キャップを超えて任意の募金は、運転資金に充当されます。



6. ロードマップ

Q3 2017

- 研究開発

Q4 2017

- 群衆販売 - トークン販売開始、21 日間
- 募集 - RAFL は、現在チーム 11 月 2017 年までに候補者の最終決定をして目指して専門に展開中
- インターフェイスと契約開発 - ウェブサイトや携帯アプリの開発を始めます。

Q1 2018

- リリース ソース コード
- RAFL アルファ リリース - デバッグやユーザーからのフィードバックの機能を限定した RAFL が発売されます。
- マーケティング活動 - RAFL は、インターネットのマーケティング キャンペーンが開始されます。

Q2 2018

- RAFL ベータ版リリース - RAFL は、その完全な機能インターフェイスを解放します。
- 最初の理事のイベント - ガバナンスの最初の行為は場所の投稿ベータ版リリースになります。
- 最初配当 - トークン ホルダーは最初の配当支払いを受け取る(四半期ごとの 1 年目、以降毎月)

6.1 未来

安定したコインと雷電の今後のリリースでは、お支払い方法として安定したコインやプラットフォーム上の他の安定した ERC 20 トークンの使用を組み込むための計画があります。雷電は、スケーラビリティと RAFL プラットフォームの速度を改善できるようになります。代替市場を構築する長期計画がある、RAFL の下ですべてのブランドし、商取引のため Ethereum を使用するとき私達のユーザベースの間で信頼関係を構築します。全体として、プロトコルの人気の成長を願います。RAFL の性質のためカスタマー サービスにそれに応じて拡張されます。

7. チームの概要

RAFL は、金融経営工学からの技術的背景の配列から志を同じくする個人の経験豊富なチームで構成されています。

個別に私たちはそれぞれ私たちの才能を活用するネットワークの横のニッチの専門知識を提供しています。私たちの技術があります。

- 商業、医療、物流、ソーシャルメディアなどの業界で結合された専門的なプログラミングの経験 30 年以上。
- 5 年以上マーケティング企業のデジタルの頭としての役割を含むデジタル マーケティングの。
- 5 年優良企業内商業および財政管理。
- 経営管理の経験 5 年以上。
- 4 年以上優良企業内のプロジェクト管理。

8 免責事項

Ethereum の価格の変動のための資金の使用を調整する RAFL があります。

RFL トークンで商品またはサービスの交換はありません。

RAFL の利益の所有権の共有 A %R トークンです。RAFL は関心の不足のリスクで、時間の経過と共に値を返さない可能性があります。RAFL はオープンソースであるし、第 3 パーティの攻撃の危険にさらされる可能性があります。

Ethereum は新しい技術と不測のリスクがある可能性があります。

資格がないと市民である場合 (このホワイトペーパーでいうと RAFL の初期トークン販売で RFL トークンを購入して、常駐 (税またはそれ以外の場合) または米国、中国やシンガポールのグリーンカードホルダー。