



WHITE PAPER

Online-Verlosungen mit Hilfe von Smart
Contracts auf der Ethereum Blockchain

Inhaltsverzeichnis

1. Kurzbeschreibung	2
1.1 Eigenschaften	
1.2 Ziele	
1.3 Wachstum	
2. Industrie	4
2.1 Möglichkeit	
2.2 Lösung	
2.3 Marketing	
3. RAFL Plattform	6
3.1 Nutzung der Plattform	
3.2 Zufallszahlengenerator	
3.3 Rückerstattungen	
3.4 Anreiz	
3.5 Unzulässige Nutzung des Dienstes	
3.6 Entwicklung	
3.7 Komponenten	
3.8 Währung	
3.9 RAFL Gebühren	
3.10 Smart Contract	
3.11 Sicherheit	
4. RFL Token	12
4.1 Gewinne	
4.2 Voting	
5. Crowd Sale	13
5.1 Verteilung	
5.2 Details zum Crowd Sale	
5.3 Mittelverwendung	
6. Roadmap	14
6.1 Zukunft	
7. Team Überblick	15
8. Disclaimer	15

1. Kurzbeschreibung

RAFL ist eine nachweislich faire Verlosung über eine DApp von Ethereum, die es Nutzern ermöglicht entweder:

I. An einer Verlosung teilzunehmen

Die Chance, einen Gegenstand für einen Bruchteil der Kosten zu gewinnen.

II. Eine Verlosung veranstalten

Verdienen Sie den maximalen Betrag an Kapital für den Gegenstand, den Sie verkaufen möchten.

Eine **Raffle** ist ein Gewinnspiel, bei dem die Spieler nummerierte Tickets erhalten, wobei jedes Ticket die Chance hat, einen Preis zu gewinnen. (1)

Sobald alle Tickets gekauft sind, wird eine zufällig gezogen. Wird das Teilnehmerticket aus der Zufallsziehung ausgewählt, gewinnt der Teilnehmer den Preis.

Z. B.: Auto im Wert von \$50.000 veräußert 500 Tickets zu je \$100.

Der Gewinner der Verlosung erhält ein Auto im Wert von \$50.000 für \$100. Die Plattform hält 1% (\$500)

Der Verkäufer behält 99% (\$49,500)

Z. B.: Eine Uhr im Wert von \$5000 veräußert 250 Tickets zu je \$20

Der Gewinner der Verlosung erhält eine Uhr im Wert von \$5000 für \$20. Die Plattform behält 1% (\$50)

Der Verkäufer behält 99% (\$4950)

1.1 Eigenschaften

1.1.1 Riskofrei

Die Nutzer haben die volle Kontrolle über das Geld bis zum Abschluss eines Smart Contracts. Alle ETH, die bei der Verlosung angehoben werden, werden im Rahmen von Smart Contracts geregelt. Bei missbräuchlicher Nutzung von Diensten oder Benutzerstreitigkeiten ist das RAFL-Team befugt, einzugreifen und den Rückerstattungsprozess einzuleiten.

1.1.2 Nachweislich Fair

Aufgrund des Manipulationsrisikos verwendet RAFL einen Open Source Blockchain-Zufallszahlengenerator für eine nachweislich zufällige Verlosung und schafft eine vertrauenslose Umgebung. Der Quellcode von RAFL wird veröffentlicht und verifiziert. Benutzer und RFL-Token-Inhaber können bestätigen, dass RAFL nachweislich fair ist. Dies schafft einen ehrlichen Markt und Transparenz zwischen den Nutzern.

1.1.3 Neues Konzept

RAFL wird daran arbeiten, den ersten "Tombola-Markt" zu schaffen, ein neues Konzept für das Internet. Verlosungen sind in der realen Welt nachweislich sehr beliebt, wurden aber im Internet aufgrund von Komplexität und Vertrauensproblemen noch nicht durchgeführt.

1.1.4 Persönliche Daten

RAFL benötigt keine persönlichen Daten für die Teilnahme an Gewinnspielen oder das Hosten von Verlosungen, sondern die Plattform wird mit der Geldbörse des Nutzers verlinkt. RAFL stellt ein sicheres Nachrichtensystem zwischen dem Anbieter und dem Gewinner bereit. Alle Lieferdetails können über dieses off chain p2p Messaging System ausgetauscht werden.

1.1.5 Sicherheit

Alle Verlosungen werden in der Blockchain aufgezeichnet, was die Immunität gegen Manipulationen an allen Verlosungen gewährleistet und den Nutzern die Möglichkeit gibt, die Ergebnisse zu überprüfen, um sicherzustellen, dass die Verlosungen fair und sicher sind.

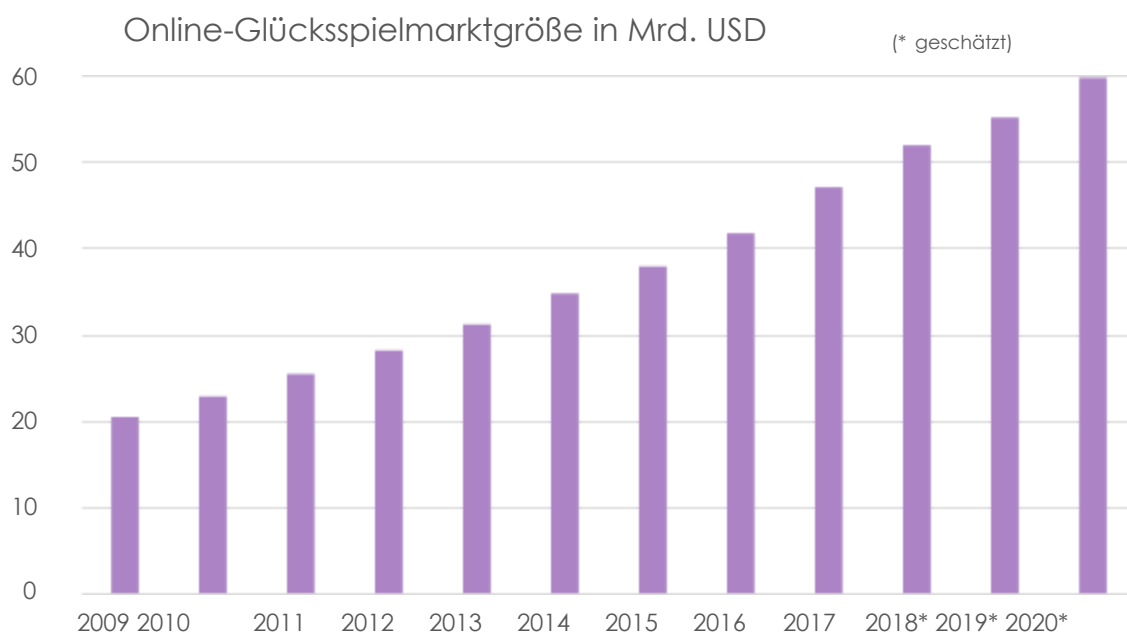
1.2 Ziele

Wir wollen die Art und Weise verändern, wie Menschen im Internet Waren kaufen und verkaufen und Pionier in unkonventionellen Verkaufsmethoden sein. Unser Ziel ist es, einen kleinen, aber lukrativen Teil des Online-Glücksspielmarktes zu erobern. Da RAFL ein neues Konzept für das Internet ist, ist unsere starke Marketingstrategie ebenso wichtig wie die Entwicklung. Unser Marketing wird die Nutzer auf die RAFL-Plattform und das Ethereum-Netzwerk als Ganzes locken. Wir werden sichere Smart Contracts mit einer benutzerfreundlichen Benutzeroberfläche abschließen und so einen Ruf aufbauen, dem Benutzer vertrauen können.

1.3 Wachstum

Die Glücksspielindustrie im Ethereum Netzwerk hat sich bereits als profitabel erwiesen, RAFL glaubt, dass das Ethereum Netzwerk reif genug ist, um das Verlosungskonzept zu übernehmen, dies wird auch die Gelegenheit schaffen, intelligente Verträge und Systeme für zukünftige Projekte unter der Marke RAFL zu entwickeln.

Mit den nahen kommenden Veröffentlichungen des Raiden-Netzwerks und "stable coins" wird RAFL in der Lage sein, mehr Dienstleistungen anzubieten und RAFL als eine seriöse Marke auf der Basis von Ethereum-Glücksspiel und Marktplatz zu erweitern und mit dem Ethereum-Netzwerk zu wachsen.



2. Industrie

Die Verbraucher konzentrieren sich heute mehr denn je darauf, den besten Wert zu finden. Unternehmen, die einen hohen Wert bei konstant niedrigen Preisen bieten, sind gut positioniert, um erfolgreich zu sein.

2.1 Möglichkeit

Derzeit steckt die E-Commerce-Branche noch in den Kinderschuhen. Wir gehen davon aus, dass Ethereum mit der steigenden Popularität schnell wachsen wird. Block-Chain-Glücksspiel ist eine bereits etablierte Industrie und schnell wachsend.

Das Schöne an RAFL ist, dass die Käufer einen Artikel wesentlich günstiger als der Marktpreis erwerben können, aber mit einer festen Quote riskieren, hier verschmilzt unser Konzept perfekt den E-Commerce- und Glücksspielsektor. Die RAFL-Plattform ist ein einzigartiges Konzept, das in beiden sehr lukrativen Branchen Anteile haben wird. RAFL hat ein enormes Wachstumspotenzial, indem es einen kleinen Teil dieser Märkte erobert.

Wir glauben, dass das Ethereum-Netzwerk die fortschrittlichste, modernste und effektivste Art ist, unsere innovative Art des Warenhandels zu entwickeln.

Der frühzeitige Markteintritt wird RAFL in Zukunft zu potenziellen Marktführern machen.

2.1.1 E-Commerce

Die weltweiten E-Commerce-Umsätze werden bis 2020 auf über 4 Billionen US-Dollar geschätzt.

Es gibt nur wenige wettbewerbsfähige E-Commerce-Plattformen, die die Vorteile und Fähigkeiten intelligenter Verträge wirklich nutzen. E-Commerce-Plattformen wie eBay, Amazon und Spotify werden derzeit von Phishing-Betrügereien und Verkäufern überflutet, die mit Service- und Zahlungsentgelten überhäuft werden. Die Gebühren für den Verkauf von Artikeln auf diesen Plattformen sind beträchtlich, RAFL wird es den Verkäufern ermöglichen, die von diesen Plattformen verlangten Mietgebühren aufgrund des offenen und verteilten Charakters der Blockchain drastisch zu reduzieren.

2.1.2 Glücksspiel

Die Krypto-Währungen haben sich schnell an den Online-Glücksspielmarkt angepasst und sind zu einem beliebten Zahlungsmittel geworden.

Einige der großen Online-Glücksspielmarktteilnehmer und -nutzer glauben, dass die Kryptowährungen weiter wachsen werden.

Krypto-Währungen werden schnell zum zuverlässigsten, transparentesten und profitabelsten Zahlungsmittel und Wertaufbewahrungsort.

Bald wird die Blockchain Glücksspielindustrie so vertraut wie die aktuellen Mainstream-Internet-Casinos und Marktplätze werden.

Die Blockchaintechnologie hat der gesamten Glücksspielindustrie Transparenz und grenzüberschreitende Dimension verschafft und RAFL die Möglichkeit gegeben, eine ehrliche internationale Tombola zu veranstalten.

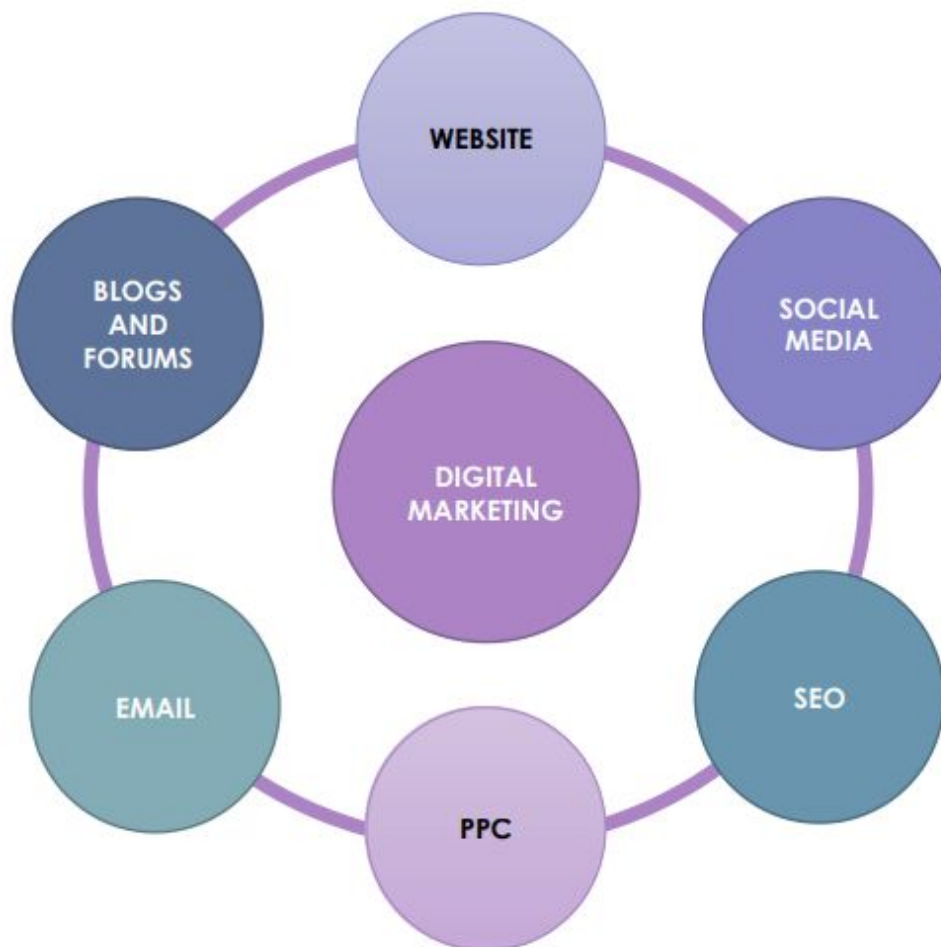
Derzeit gibt es eine Vielzahl von Ethereum und Bitcoin Glücksspielplattformen, die beträchtliche Marktanteile haben. Aufgrund unseres einzigartigen Konzepts glauben wir, dass RAFL eine profitable Nische in der Krypto-Währung Glücksspielwirtschaft besetzen kann.

2.2 Lösung

Dank der Innovationen des Ethereum-Protokolls wird RAFL in der Lage sein, einen Service anzubieten, der die Benutzer vor Betrug schützt und nur eine geringe Servicegebühr verlangt, um den Nutzern maximale Gewinne und die Chance auf ein optimales Preis-Leistungs-Verhältnis zu bieten, mit der Gewissheit, dass die Verlosungen transparent und nachweislich zufällig sind.

2.3 Marketing

Eine Idee wie RAFL zu lancieren ist keine einfache Leistung. Da wir eine stetig wachsende Anwenderbasis benötigen, wird unser Branding-Engagement für RAFL höher sein als für die meisten heute verfügbaren dezentralen Anwendungen. Deshalb ist es eines der Hauptziele von RAFL, die Benutzer über den Wert von Ethereum als Kryptowährung aufzuklären. Indem wir einen Teil unseres Marketingbudgets dafür verwenden, die Benutzer über Ethereum und seinen Wert als Kryptowährung, die Methoden der Speicherung und die Kaufmöglichkeiten aufzuklären, werden wir das Bewusstsein für Ethereum und Kryptokünzen im Allgemeinen schärfen. Dies wird zu einer größeren Anzahl von Personen führen, die von den Vorteilen der RAFL-Anwendung erfahren können.



3. RAFL Plattform

3.1 Benutzung der Plattform

3.1.1 RAFL Web- und Mobileoberfläche

RAFL wird online über Erweiterungen wie Metamask und mobile Ethereum-Browser wie Status.im aufrufbar sein.

3.1.2 Registrierung

Um sich bei der RAFL-Plattform zu registrieren, benötigen Sie lediglich eine Ethereum-Adresse. Die in Metamask oder Status.im verwendete Adresse reicht aus.

3.1.3 Account funds

RAFL ist dezentralisiert und jeder Benutzer kann sein Geld bis zum Kauf eines RAFL-Tickets in seinem Wallet behalten. Zu diesem Zeitpunkt wird das Geld vom Benutzer an den Smart Contract für die Ziehung geschickt. Dies wird völlig transparent sein und Benutzer können die Transaktion auf Blockchain-Explorern wie etherscan.io nachverfolgen. Dadurch wird das Risiko von betrügerischem Handeln ausgeschlossen. RAFL kann bei Bedarf einen Rückerstattungsprozess einleiten, falls dies aus Sicherheitsgründen erforderlich ist.



3.1.4 Artikel listen

Jeder Gegenstand kann zu jedem Verkaufspreis verlost (ausgenommen verbotene Gegenstände) und in eine beliebige Anzahl von Tickets aufgeteilt werden. Um einen Gegenstand für die Verlosung aufzulisten, muss der Benutzer eine kleine Menge an Geld in seinem Wallet zur Verfügung haben, um den Smart Contract für den verlosteten Gegenstand zu erstellen. Die Verlosungen werden so gestaltet, dass sie einfach über die RAFL-Schnittstelle erstellt werden können. Dieser Vertrag verwaltet die Gelder (mittels Escrow) und ermittelt die zufällige Gewinnzahl. Guthaben aus dem smart contract werden erst nach Bestätigung oder automatisch 10 Tage nach dem angegebenen Lieferdatum eines Artikels freigegeben.



3.1.5 Teilnahme an Verlosungen

Um an Verlosungen teilnehmen zu können, müssen die Nutzer den Gegenstand auswählen und aus einer Vielzahl von nummerierten Tickets für den Gegenstand auswählen, den sie gewinnen möchten.

Die Teilnehmer müssen den Preis des Tickets und eine kleine Menge Gas an den Smart Contract für die Teilnahme an der Verlosung schicken. Die Teilnehmer können die Gewinnchancen erhöhen, indem sie mehr Tickets kaufen. Dies wird nicht begrenzt.



3.1.6 Zufällige Losziehung

Sobald alle Tickets für den Artikel verkauft sind, wird der Smart Contract für das gelistete Objekt eine kleine Menge ETH für Gas verbrauchen, um die zufällige Nummernziehung abzurufen. Alle Verlosungsergebnisse werden zur Einsicht freigegeben und unter Verwendung von IPFS für die Einhaltung der Richtlinien und zur Sicherheit unserer Verlosung gespeichert.

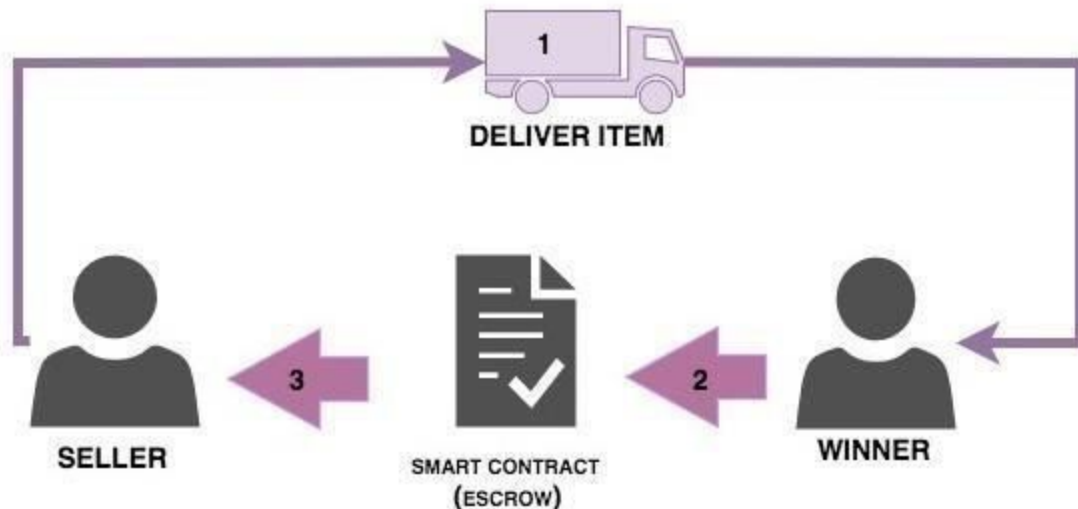


3.1.7 Lieferung vereinbaren

Nach Abschluss der Verlosung werden Gewinner und Verkäufer von einem p2p Messaging Service, der in die RAFL Schnittstelle integriert ist, kontaktiert, um die Lieferung zu arrangieren.

3.1.8 Mittelfreisetzung

Alle Gelder werden freigegeben, sobald der Artikel freigegeben wurde und vom Gewinner der Verlosung als vollständig auf der RAFL-Oberfläche markiert wurde. Wenn der Gewinner die Lieferung nicht bestätigt und keine Ausgaben vorlegt, werden die Gelder automatisch nach 10 Tagen nach dem angegebenen Liefertermin freigegeben.



- 1. Seller sends item to Winner**
- 2. Winner confirms received item on RAFL UI**
- 3. Smart contract releases ETH to seller**

3.2 Zufallszahlengenerator

Die Integration von Oraclize und Ethereum hat sich als der effektivste Zufallszahlengenerator von Drittanbietern in der Blockchain erwiesen. Die Verwendung eines Drittanbieters zur Generierung einer zufälligen Zahl schafft Vertrauen zwischen RAFL und seinen Benutzern.

Weitere Informationen zu Oraclize finden Sie unter <http://docs.oraclize.it/#diams--ethereum>

3.3 Rückerstattungen

Im Streitfall kann der Käufer oder Verkäufer die Escrow-Funktion aufrufen. Dies gibt RAFL die Möglichkeit, dem Verkäufer den Kaufpreis zu erstatten oder Gelder freizugeben.

Sobald der Streit beigelegt ist und die Transaktion abgeschlossen ist, wird die 1% Gebühr für die Listung bei RAFL in eine separate Wallet überwiesen und zur Deckung der Kosten für die Streitbeilegung verwendet.

Der Verkäufer erhält daraufhin eine Benachrichtigung über den Antrag des Gewinners auf Rückerstattung des Gewinns und der folgende Vorgang wird ausgeführt:

1. Die Gewinner müssen dem Verkäufer mindestens 72 Stunden Zeit einräumen, um den Artikel mit Tracking-Informationen zu senden, bevor sie eine Rückerstattung beantragen.
2. Die Verkäufer haben 72 Stunden Zeit, um auf eine Rückerstattungsanfrage zu antworten, entweder um sich zu einigen oder um zu widersprechen.
3. Wenn der Verkäufer der Rückerstattung zustimmt, werden die Teilnehmer der Verlosung unverzüglich zurückerstattet.
4. Wenn sich der Verkäufer mit der Rückerstattung nicht einverstanden erklärt, wird unser Team eingreifen und

den Streit schlichten. An dieser Stelle bitten wir in der Regel sowohl den Gewinner als auch den Verkäufer, vor einer Entscheidung weitere Nachweise zur Begründung ihrer Ansprüche vorzulegen.

5. Wenn der Verkäufer nicht innerhalb der 72-Stunden-Frist antwortet, um entweder die Rückerstattungsanfrage zu vereinbaren oder zu widersprechen, entscheidet das RAFL-Team über das Ergebnis.
6. Sobald von beiden Parteien Beweise vorliegen, wird RAFL diese zusammen mit anderen Informationsquellen wie Kontohistorie, Feedback und früheren Verkäufen nutzen, um eine Entscheidung darüber zu treffen, wer die Mittel von der Hinterlegung erhalten soll.

Mit der Teilnahme an einer Verlosung erklären Sie sich damit einverstanden, dass RAFL sich das Recht vorbehält, ein eigenes Urteil zu fällen und alle ihnen zur Verfügung stehenden Mittel zu nutzen, um einen Erstattungsantrag zu schlichten um eine endgültige Entscheidung zu treffen. Erstattungsentscheidungen sind endgültig und können nicht rückgängig gemacht werden.

Bei erfolgreicher Rückerstattung werden alle Teilnehmer der Verlosung anteilig und sofort abzüglich der Gas- und Hinterlegungskosten rückvergütet.

3.4 Anreiz

3.4.1 Erste Auflistung der Artikel

Um die Liquidität zu erhöhen, wird RAFL zunächst einmal Luxusartikel wie exotische Fahrzeuge und Schmuck anbieten.

Dies ist für RAFL in der Anfangsphase zur Erzielung von Umsatzerlösen von entscheidender Bedeutung.

Ein beträchtlicher Teil des Geldes, das während des Token-Verkaufs eingenommen wird, fließt in das Betriebskapital, um erste Verlosungen zur Demonstration des Systems zu finanzieren.

3.4.2 Barverlosung

RAFL wird regelmässig eine Vielzahl von Verlosungen für ETH veranstalten. Wir werden auch eine monatliche Riesenverlosung veranstalten, dies ist eine wichtige Strategie zur Erhöhung der Liquidität

3.4.3 Immobilienverlosungen

In Großbritannien hat die Zahl der Personen, die Immobilienverlosungen durchführen, zugenommen. Hausbesitzer suchen neue Wege, ihr Eigentum in einem herausfordernden Wohnungsmarkt mit hohen Gebühren und hoher Bürokratie zu veräußern. RAFL bietet eine attraktive Alternative, um den Immobilienmarkt zu erschüttern.

PayPal, das Online-Zahlungsunternehmen, hat kürzlich den Kauf von Hausverlosungstickets gestoppt, weil die Programme "ungewöhnliche Herausforderungen" mit sich bringen.

RAFL adressiert diese Herausforderungen und bietet mit der Ethereum-Blockkette eine hocheffiziente Lösung.

Psychologisch gesehen bietet ein Haus - und nicht ein Geldpreis - einen greifbaren Traum. RAFL entwickelt derzeit spezielle Smart Contracts, um dies zu ermöglichen.

3.5 Unzulässige Nutzung des Services

RAFL duldet keinen Versuch eines Missbrauchs des Dienstes und wird die Verantwortlichen, sobald sie identifiziert wurden, unverzüglich aus dem Netzwerk entfernen.

RAFL wird keine verbotenen Gegenstände anbieten. Unsere Richtlinien basieren oft auf nationalen und staatlichen Gesetzen, aber in einigen Fällen können wir unsere Richtlinien auch auf den Beiträgen unserer Mitglieder und unserem eigenen Ermessen, insbesondere bei gefährlichen oder sensiblen Gegenständen, basieren. RAFL wird die aufgeführten Punkte genauestens überwachen.

3.6 Entwicklung

Die RAFL-Plattform befindet sich derzeit in der Entwicklung. Der Fortschritt der Entwicklung wird für die Öffentlichkeit vollständig sichtbar sein, damit sie sich über GitHub informieren kann, zusammen mit regelmäßigen Social Media Updates. Alle Smart Contract Codes werden von RAFLs erfahrenem Entwicklerteam in solider Form geschrieben und einem eingehenden 3rd Party Audit unterzogen.

Alle Verträge werden Open Source sein und können auf GitHub verifiziert werden. RAFL wird auf web3.js webbasiert laufen, was die Interaktion mit der Blockchain vereinfacht.

RAFL ist offen für Veränderungen und Verbesserungen, wir werden in regelmäßigem Kontakt mit unserer Community stehen, um sicherzustellen, dass RAFL die Schnittstelle ständig verbessert und Token-Inhaber über die vorgeschlagenen Änderungen abstimmen können.

3.7 Komponenten

3.7.1 Ethereum Smart Contracts

Ethereum-Verträge werden für verschiedene Zwecke verwendet: (1) Verwaltung von Mitteln für alle aktiven Verlosungen. (2) einen kurzfristigen Treuhandservice (3) zum Abrufen und Registrieren der generierten Zufallszahl.

3.7.2 RAFL UI

Der RAFL-Client wird eine HTML5 web3.js-Anwendung sein, die über den Desktop und die mobile App zugänglich ist.

3.7.3 IPFS

IPFS wird verwendet, um alle Zahlennachweise für Verlosungen zu protokollieren und ist zur Einsicht zugänglich.

3.7.4 P2P Kommunikation

Die gesamte Kommunikation zwischen den Benutzern erfolgt über eine sichere Off-Chain in einem integrierten P2P-Messaging-Client.



3.8 Währung

Die RAFL DApp wird Ethereum als Hauptwährung verwenden und alle Artikel werden mit Ethereum gelistet, können aber in fiat bewertet werden.

3.8.1 Absicherung

Viele Verlosungen werden in Fiatwährung abgerechnet. Um dies zu ermöglichen, werden wir das erhaltene Ethereum sofort absichern, indem wir es mit einer stabilen Coin unter Verwendung eines Protokolls wie 0x tauschen.

3.8.2 Stable Coins

Wir warten auf die Einführung der stabilen Dai-Münze, die ein stabiles Geschäftsumfeld innerhalb der Ethereum-Blockkette schaffen wird. [Dai](#) ist eine Kryptowährung, die automatisch auf die sich abzeichnenden Marktbedingungen reagiert, um ihren Wert gegenüber den wichtigsten Weltwährungen zu stabilisieren. Dai wird durch das Dai Stable Coin System erschaffen, eine dezentralisierte Plattform, die auf der Ethereum-Blockchain läuft.

3.8.3 USD TETHER

[Tether](#) und [Ethfinex](#) stehen kurz vor dem Start des Tether ERC20 Tokens auf der Ethereum-Blockchain. Der Tether ERC20 ermöglicht den Austausch von tokenisiertem USD im Ethereum-Netzwerk und ermöglicht so die Interoperabilität mit auf Ethereum basierenden Protokollen und dezentralen Anwendungen (DApps). Dies wird es den Benutzern ermöglichen, mit herkömmlichen Währungen über das Ethereum-Netzwerk zu handeln.

3.9 RAFL Gebühren

3.9.1 Artikel Gebühren

Im Gegensatz zu anderen führenden Marktplätzen erhebt RAFL keine hohen Gebühren für den Verkauf von Artikeln über die Verlosungsplattform. Wir glauben, dass die Innovationen der Ethereum smart-Contracts die Betriebskosten im Vergleich zu den beliebten Marktplätzen senken werden und für Verkäufer zu einer bevorzugten Option werden. Alle Gebühren werden nach Abschluss der Transaktion automatisch vom Gewinnspielvertrag abgezogen. Für alle aufgeführten Artikel wird eine Bearbeitungsgebühr von 1% berechnet.

3.9.2 Barverlosung

RAFL erhebt 1% Gebühr auf alle ETH, die bei Barverlosungen gesammelt werden

3.10 Smart Contract

3.10.1 Raffle Contract

Die Gewinnspielverträge sind verantwortlich für (i) die Verwaltung der Geldmittel, (ii) die Verlosungsparameter (iii) das Abrufen von zufälligen Zahlen (iv) Treuhandkonten

3.10.2 Crowd Sale Contract

Dieser Vertrag ist nur für die Verteilung der RFL-Token zuständig und wird nur während des Verkaufszeitraums aktiv sein. Alle gesammelten Gelder werden in eine Multi-Sig Wallet transferiert.

3.11 Sicherheit

RAFL schützt Ihre Daten durch technische und administrative Sicherheitsmaßnahmen, um das Risiko von Verlust, Missbrauch, unberechtigtem Zugriff, Offenlegung und Veränderung zu verringern. Einige der Sicherheitsvorkehrungen, die wir verwenden, sind Firewalls und Datenverschlüsselung und physische Zugangskontrollen. RAFL basiert auf dem Ethereum-Protokoll. Daher kann jede Fehlfunktion, jede unbeabsichtigte Funktion oder jede unerwartete Funktion des Ethereum-Protokolls dazu führen, dass die RAFL-Plattform oder der RFL-Token unerwartet oder unbeabsichtigt nicht funktioniert.

4. RFL Token

Bei der Entwicklung unseres Token-Modells war es eine zentrale Designentscheidung, kein Token nur für Zahlungen innerhalb des Netzwerks zu verwenden. Wir sind davon überzeugt, dass Zahlungstoken Reibungsverluste auf Plattformen verursachen, zu höheren Gebühren führen und die Größe potenzieller Nutzerbasen begrenzen. Wir hoffen, dass wir so viel Transaktionsfreiheit wie möglich bieten und den Nutzen von Marktplätzen im Netzwerk maximieren können.

- 100% des Gewinns von RAFL werden zu 100% den RFL-Token-Inhabern ausgezahlt!
- Der Gewinn wird an die Inhaber von Token entsprechend der Anzahl der von ihnen gehaltenen Token verteilt.
- RFL-Tokenhalter profitieren von jedem Gewinnspiel auf der Plattform.
- RFL Token ist ein ERC20 Standard Token und wird für den Handel an Börsen und p2p Transfer verfügbar sein.

4.1 Gewinne

Token-Inhaber erhalten 100% des Gewinns von RAFL. Das Geld, das beim Crowd Sale eingenommen wird, wird anfänglich für die Kundenbetreuung verwendet. Langfristig kann es jedoch zu Änderungen kommen, wenn die 1% Escrow-Gebühren die Kosten für den Kundenservice nicht decken. Dies wird Gegenstand einer Gemeindeabstimmung sein.

4.2 Voting

Ein Teil des RFL Token gibt den Beteiligten die Möglichkeit, die Richtung des RAFL-Projekts zu wählen. Die Token-Inhaber können über Anträge entscheiden. Anträge können von jedem Tokenhalter gestellt werden.

Für jede Entscheidung wird die Anzahl der Token, die Sie zu diesem Zeitpunkt besitzen, Ihre Stimmberechtigung (proportional) zu der jeweiligen Entscheidung.

Das Ziel der demokratischen Abstimmung über wichtige Entwicklungsentscheidungen innerhalb der RAFL ist es, das Gesamtrisiko für Investoren zu verringern.

Investoren in RAFL haften für die mit dem Geschäft verbundenen Risiken im Tausch gegen Anteile innerhalb der Plattform.

Grundlegende Abstimmungsregeln:

1 RFL-Token = eine Stimme Ja/Nein-Stimmen

Nur Token im Status "Parked" an einem bestimmten Datum können an der Abstimmung teilnehmen. Mehrheitsabstimmung (%) gewinnt von den Gesamtstimmen, die während des festgelegten Abstimmungszeitraums gezählt wurden.

5. Crowd Sale

Dank der Innovation von Smart Contracts kann RAFL zur Ethereum-Gemeinschaft gezählt werden.

5.1 Distribution

Basierend auf 40m RFL:

19.000.000 RFL Entwickler

1.000.000 RFL Prämie

40.000.000 RFL Crowdsale

Die Anzahl der Token für Entwickler und für die Prämien sind festgelegt, maximal 100.000.000 RFL-Token werden ausgegeben, wenn die Obergrenze von 80m RFL erreicht wird.



■ Devs ■ Bounty ■ Crowd sale

5.2 Crowd Sale Details

Vertragsadresse: Wird bekannt gegeben

Anfangsdatum: Wird bekannt gegeben

Dauer: 21 Tage (Schließung 24 Stunden nach Erreichen des Soft Cap)

Soft Cap: 40.000.000 RFL

Hard Cap: 80.000.000 RFL

Gesamtversorgung: 100.000.000 RFL 2000 RFL= 1ETH

Bonuszeitraum: Die ersten 10.000.000 RFL betragen 2500 RFL= 1ETH

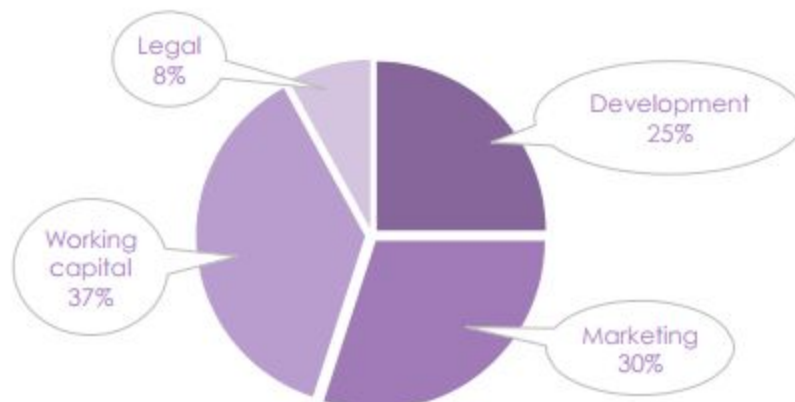
NACH DEM CROWDSALE WERDEN KEINE TOKEN MEHR GENERIERT

5.3 Mittelverwendung

Basierend auf einem Soft Cap von 40.000.000 RFL:

- 25% aller Ether, die während der Zuschussperiode gesammelt wurden, werden an das RAFL gesandt, um die Entwicklung der Plattform weiter zu finanzieren.
- 37% werden als Betriebskapital für die Aufnahme von Artikeln in das RAFL-Netz verwendet
- 30% Marketing
- 8% Rechtskosten

Alle Gelder, die über den Soft Cap hinaus aufgenommen werden, fließen in das Betriebskapital.



6. Roadmap

Q3 2017

- Forschung und Entwicklung

Q4 2017

- Crowd sale - Token-Verkauf beginnt und dauert 21 Tage
- Rekrutierung - RAFL ist derzeit dabei, sein Team und seine Expertise zu erweitern. Wir streben eine endgültige Entscheidung über die Kandidaten bis November 2017 an.
- Interface- und Vertragsentwicklung - wir beginnen mit der Entwicklung von Website und Mobile App.

Q1 2018

- Freigeben des Quellcodes
- RAFL alpha release - RAFL alpha wird mit eingeschränkten Funktionen für Debugging und User Feedback gestartet.
- Marketing-Aktivitäten - RAFL startet Internet-Marketing-Kampagne.

Q2 2018

- RAFL Beta Release - RAFL wird seine voll funktionsfähige Schnittstelle veröffentlichen.
- Erstes maßgebendes Ereignis - Die erste Amtshandlung wird nach der Beta-Veröffentlichung stattfinden.
- Erstmalige Ausschüttung - Token-Inhaber erhalten die erste Ausschüttung (vierteljährlich für das erste Jahr, dann monatlich)

6.1 Zukunft

Mit der bevorstehenden Veröffentlichung von Stable Coins und Raiden planen wir, die Verwendung von Stable Coins und anderen Stable Token des ERC-20 als Zahlungsmittel auf der Plattform einzuführen. Raiden wird Skalierbarkeit und Geschwindigkeitsverbesserungen für die RAFL-Plattform ermöglichen. Wir haben langfristige Pläne, alternative Marktplätze unter der Marke RAFL zu schaffen und Vertrauen bei unseren Kunden aufzubauen, wenn es darum geht, Ethereum für den kommerziellen Einsatz zu nutzen. Wir möchten die Popularität des Protokolls als Ganzes ausbauen. Aufgrund der Natur von RAFL wird der Kundenservice entsprechend erweitert.

7. Team Überblick

RAFL besteht aus einem erfahrenen Team von Gleichgesinnten mit unterschiedlichen technischen Hintergründen, vom Engineering bis zum Finanzmanagement.

Individuell bieten wir neben dem Netzwerk auch Nischen-Know-how an, um unsere Talente zu nutzen. Unsere Fähigkeiten umfassen:

- Mehr als 30 Jahre kombinierte professionelle Programmiererfahrung in Branchen wie E-Commerce, Gesundheitswesen, Logistik und Social Media.
- Mehr als 5 Jahre digitales Marketing, davon mehr als 5 Jahre als Leiter Digitales Marketing für etablierte Marketingfirmen.
- Mehr als 5 Jahre kaufmännisches und finanzielles Management bei Blue-Chip-Firmen.
- Über 5 Jahre Erfahrung in der Unternehmensführung.
- Über 4 Jahre Projektmanagement bei Blue-Chip-Firmen.

8 Disclaimer

Aufgrund schwankender Preise von Ethereum kann es vorkommen, dass RAFL die Verwendung der Gelder anpassen muss. RFL-Token ist nicht gegen Waren oder Dienstleistungen austauschbar

RFL TOKEN IST EIN % der Gewinne von RAFL und kein Anteil am Eigentum. RAFL ist dem Risiko des fehlenden Interesses ausgesetzt und kann auf Dauer keinen Wert zurückgeben. RAFL ist Open Source und kann von Angriffen Dritter bedroht sein. Ethereum ist eine neue Technologie und es kann unvorhergesehene Risiken geben.

Sie sind nicht teilnahmeberechtigt und dürfen keine RFL-Token im Rahmen des RAFL Initial Token Sale (wie in diesem Whitepaper beschrieben) erwerben, wenn Sie Bürger der Vereinigten Staaten von Amerika, China oder Singapur sind, Ihren Wohnsitz (Steuer oder sonstiges) haben oder eine Green Card besitzen.